

MODUL E-LEARNING

"SUNAN"

(Sinau Temenanan)

Oleh: Lembaga Pendidikan

UNIVERSITAS MURIA KUDUS TAHUN 2020

DAFTAR ISI

Hala	aman Judul	1
DAF	FTAR ISI	1
PEN	NDAHULUAN	2
MODUL DOSEN		
1	. Menu Log in	3
2	. Mulai Melakukan aktivitas di kelas SUNAN	5
3	8. Menambahkan Summary Mata Kuliah	6
4	. Menambah topik	7
5	. Mengganti nama topik	9
6	i. Menambahkan Label	9
7	7. Menambahkan file	11
8	3. Menambah Tautan/URL	15
9). Menampilkan video youtube pada label	17
1	.0. Memberikan tugas	21
1	1. Menggunakan fitur video conference BigBlueButton	28
1	2. Membuat forum	39
1	3. Menggunakan fitur chat	42
1	4. Menggunakan fitur choice	46
1	.5. Membuat Quiz	51
1	.6. Menggunakan JITSI	83

PENDAHULUAN

A. E-Learning Universitas Muria Kudus

Berdasarkan KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS MURIA KUDUS Nomor : 019/R.UMK/Kep/Sek/A.52.04/III/2019 Tentang Perubahan Kebijakan E-Learning Universitas Muria Kudus, pada Point VIII Pengelolaan sub 1. Strategi adopsi adalah

- 1. Suplemen, e-Learning atau pertemuan hanya melengkapi pertemuan tatap muka.
- 2. Komplemen, sebagian pertemuan tatap muka digantikan dengan e-Learning dengan aturan maksimal tiga puluh persen (30%) dari jumlah pertemuan tatap muka sesuai dengan ketentuan.
- 3. Peraturan Rektor Nomor: 060/R.UMK/Kep/Sek/A.18.05/VIII/2020 tentang Pedoman Pembelajatran Selama Pandemi Covid-19:
 - a. Pasal 7 ayat (2) Pembelajaran Sinkronus dilaksanakan maksimum tiga puluh persen (30%) dari jumlah pertemuan, sedangkan pembelajaran asinkronus dilaksanakan kurang lebih tujuh puluh persen 70% yang dikombinasikan secara optimal sesuai karakter mata kuliah guna mencapai capaian pembelajaran yang telah ditentukan.
 - b. Pasal 13 tentang Pembelajaran di Kelas ayat (1) dijelaskan bahwa semua materi perkuliahan wajib disampaikan melalui portal pembelajaran sunan.umk.ac.id.

B. Layanan Help Desk Sunan (HDS)

1. Lokasi Kantor HDS

Ruang help desk sunan, lantai 1 gedung rektorat sebelah timur. Jadwal pelayanan setiap hari mulai jam 08.00 s/d 15.00 WIB.

2. Reset Password Dosen

Bagi dosen yang lupa dengan *password* SUNAN, silakan datang ke kantor UPT PSI atau dapat request ke email itsupport@umk.ac.id.

- 3. Pembuatan Course (Matakuliah) Dengan Enroll Peserta Kelas
 Pembuatan Course dan enroll peserta kelas sudah terintegrasi dengan SIA UMK, jika ada
 mata kuliah yang diampu oleh Dosen belum masuk di SUNAN, maka dosen yang
 bersangkutan dapat menghubungi HDS terkait permasalahan tersebut.
- 4. Upload Materi kuliah

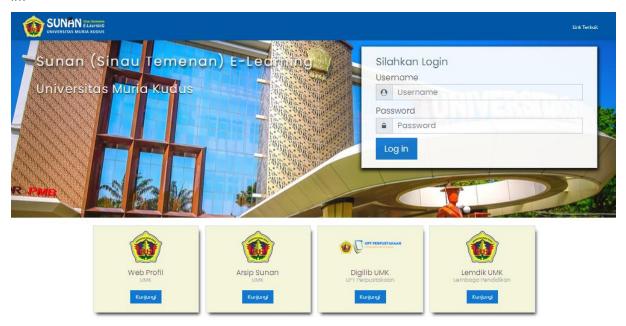
Bagi dosen yang masih terdapat kendala terkait dengan *upload* materi kuliah, silahkan datang ke kantor HDS untuk penjelasan lebih lanjut terkait *upload* materi kuliah.

MODUL DOSEN

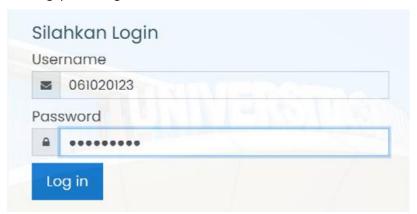
Dosen mempunyai peran penting dalam penggunaan moodle sebagai penunjang kegiatan elearning. Karena dosen memiliki hak akses untuk mengisi aktivitas maupun sumber-sumber terkait mata kuliah yang diampunya.

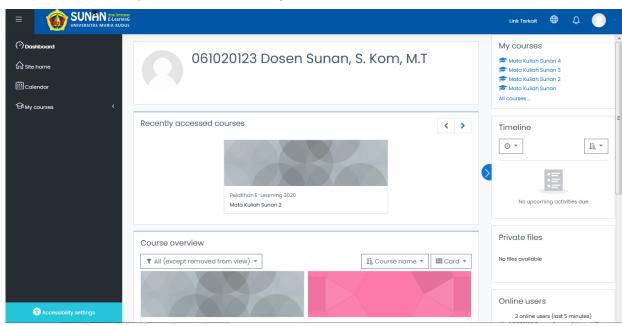
1. Menu Log in

Saat pertama kali mengakses *sunan.umk.ac.id*, tampilan yang muncul adalah halaman *log in*.



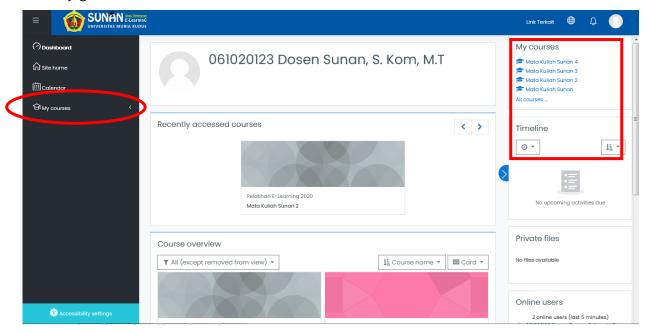
Pada *form log in*, masukkan *username* dan *password* akun SUNAN, kemudian klik tombol Log in. Jika terjadi kegagalan dalam proses *log in*, periksa kembali penulisan *username* dan *password* dan ulangi proses log in.





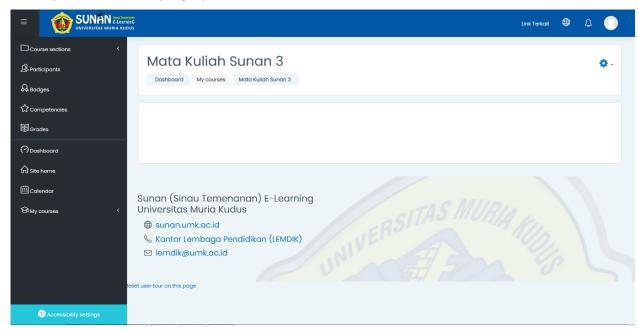
Berikut adalah tampilan setelah berhasil log in.

Klik *My Course* pada blok sebelah kiri untuk melihat *Course*/Mata kuliah yang diampu. Atau bisa juga dari blok sebelah kanan.



2. Mulai Melakukan aktivitas di kelas SUNAN

Pilih dan klik salah satu mata kuliah yang akan digunakan pada Menu *My Course*. Berikut tampilan mata kuliah yang dipilih.



Bila pada tampilan awal topic atau section tidak ada tulisan General atau Summary(A). Langsung saja pilih **Turn editing on(1)**

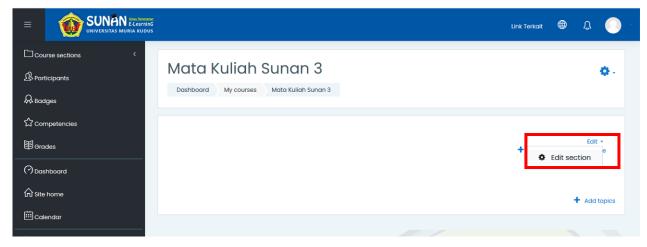


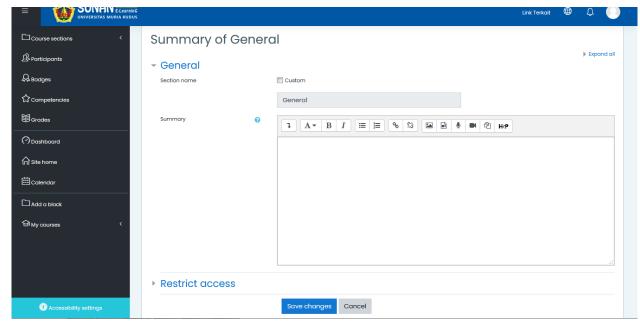
Maka tampilan akan berubah menjadi seperti berikut:



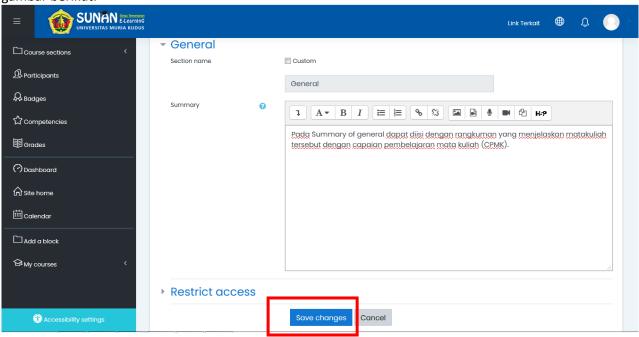
3. Menambahkan Summary Mata Kuliah

Pada tampilan awal topic, klik edit section maka akan muncul tampilan editing summary

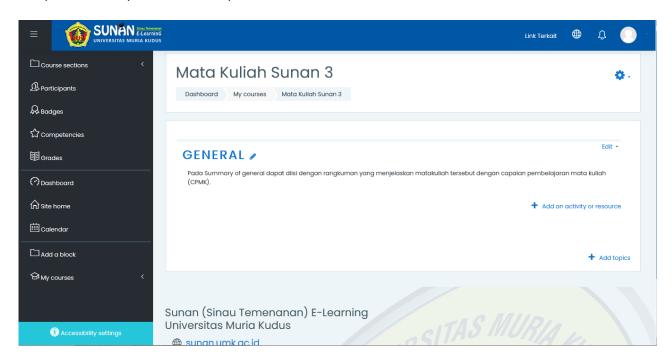




Isi summary dengan penjelasan terkait mata kuliah kemudian klik tombol save changes seperti gambar berikut:

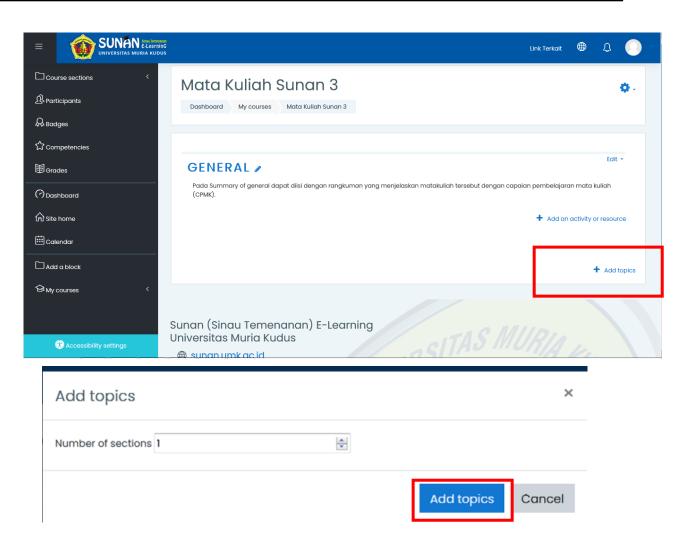


Tampilan summary akan terlihat seperti berikut:

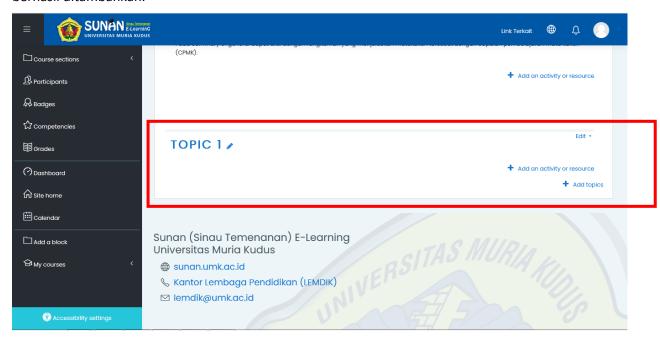


4. Menambah topik

Masih dalam posisi *turn editing on*, klik * Add topics , kemudian akan muncul *form* untuk mengisi jumlah topik atau pertemuan yang dikehendaki. Sebagai contoh kita isi 1 untuk menambahkan satu topik. Kemudian klik tombol *add topics*.

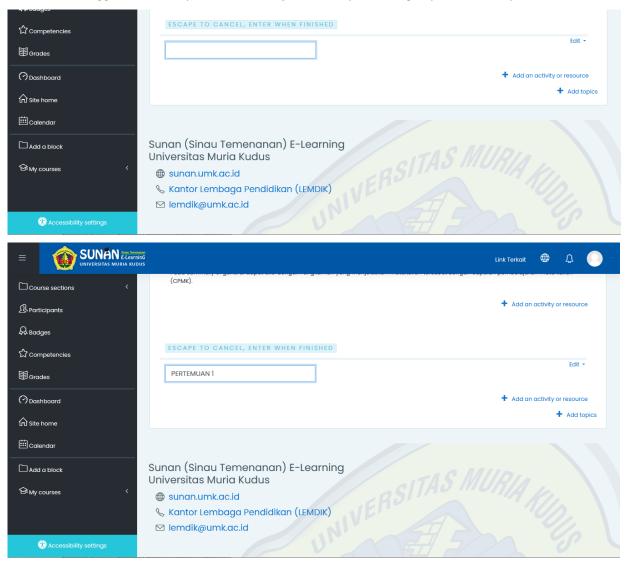


Jika menghendaki penambahan topik lebih dari satu, maka angka yang dimasukkan disesuaikan dengan jumlah topik yang diperlukan. Berikut ini tampilan topik yang sudah berhasil ditambahkan.



5. Mengganti nama topik

Klik *icon* pada TOPIC 1 kemudian ganti nama topik sesuai kebutuhan. Misalnya TOPIC 1 diganti menjadi PERTEMUAN 1. Kemudian klik *Enter* pada *keyboard* jika sudah selesai mengganti nama topik atau klik *Esc* jika belum yakin dengan penamaan topik.



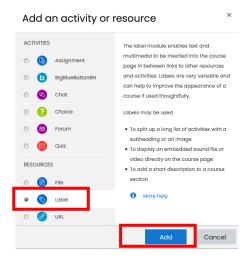
Berikut tampilan nama topik yang sudah berhasil diganti.

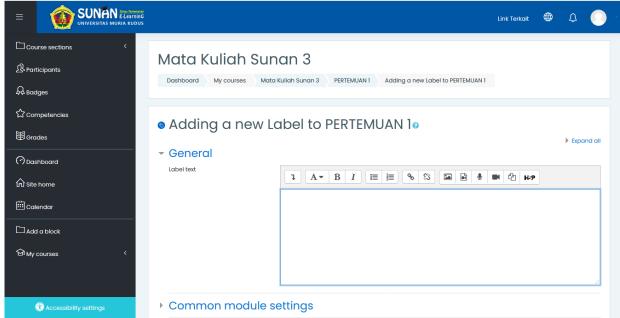


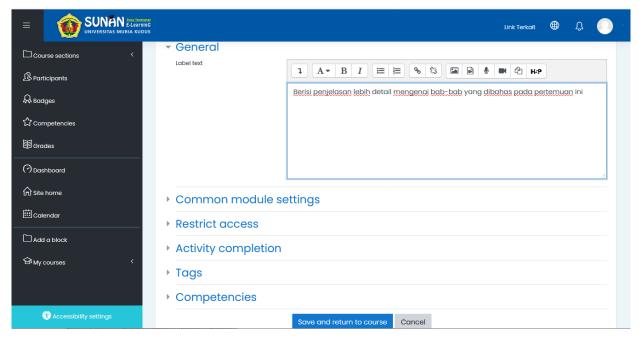
6. Menambahkan Label

Label digunakan untuk memberikan penjelasan lebih detail terkait pertemuan setiap minggu. Untuk menambahkan label, pastikan tampilan mata kuliah pada posisi turn editing

on. Klik * Add an activity or resource kemudian pilih label, lalu klik tombol add maka akan muncul form add a new label.





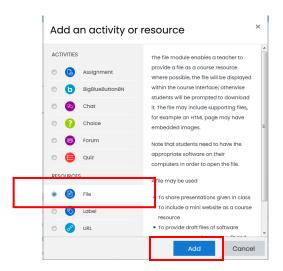


Setelah *Label text* diisi, klik tombol *save and return to course*, maka tampilan yang muncul sebagai berikut:

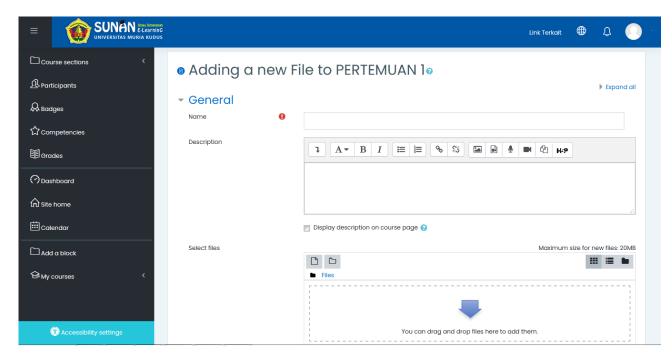


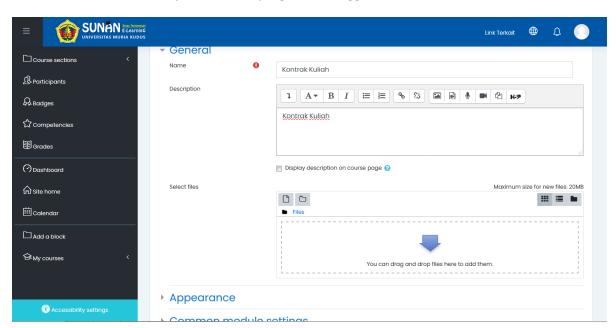
7. Menambahkan file

Masih dalam posisi *turn editing on*, pada PERTEMUAN 1 klik * Add an activity or resource lagi kemudian pilih *File*. Selanjutnya akan muncul *form adding a new file to* PERTEMUAN 1.



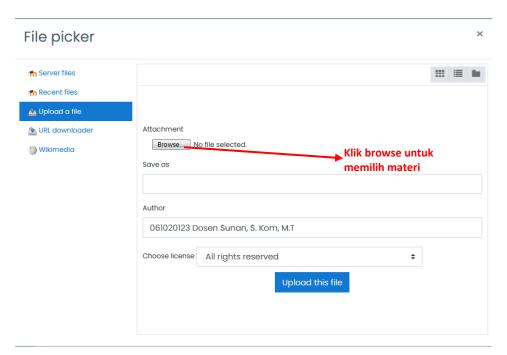
Berikut tampilan form adding a new file to PERTEMUAN 1



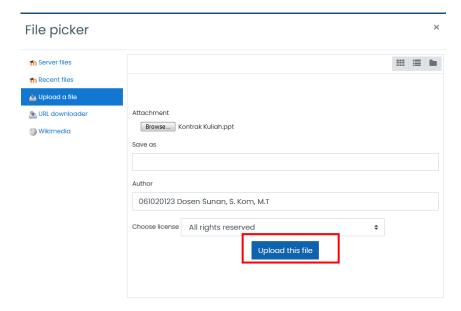


Masukkan nama dan deksripsi sesuai file yang akan diunggah.

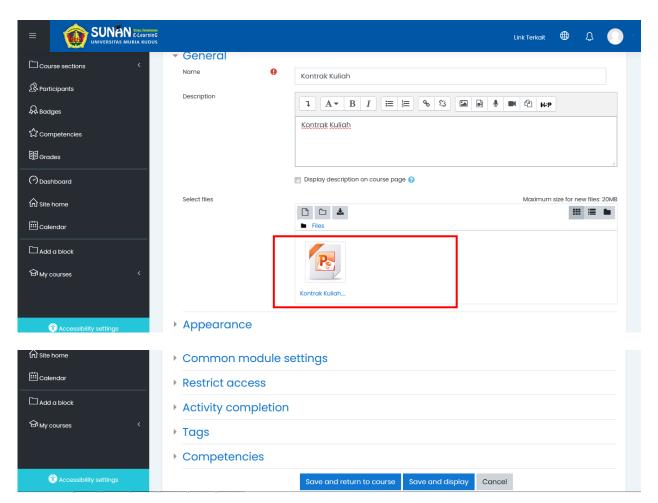
Untuk menggunggah file materi yang berada di direktori komputer, bisa melalui *form Upload a file* ataupun drag and drop file , dalam modul ini kita menggunakan *form upload* a file. Klik *icon* maka akan muncul *form Upload a file* sebagai berikut:



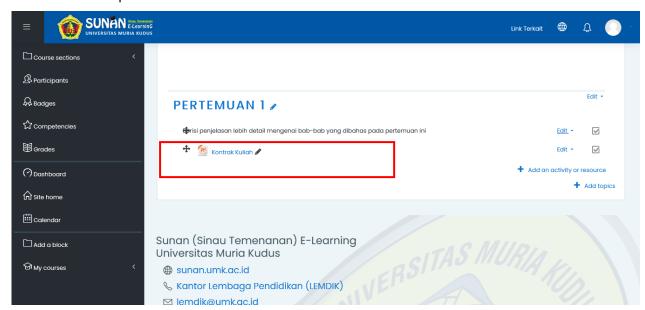
Kemudian klik browse, pilih file materi di direktori komputer, jika materi sudah terpilih klik tombol *upload* this file



Maka akan muncul tampilan berikut:



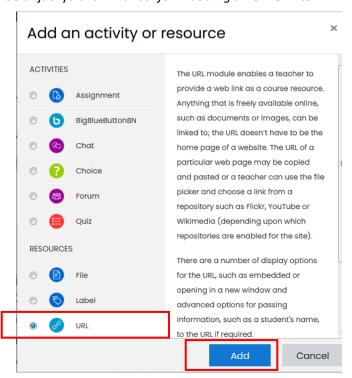
Kemudian klik tombol save and return to course untuk menambahkan file tersebut dan kembali ke halaman mata kuliah. Tautan untuk mengunduh file tersebut akan muncul pada halaman mata kuliah. Untuk menambahkan file lain pada pertemuan yang sama, ulangi kembali langkah-langkah untuk menambah file.

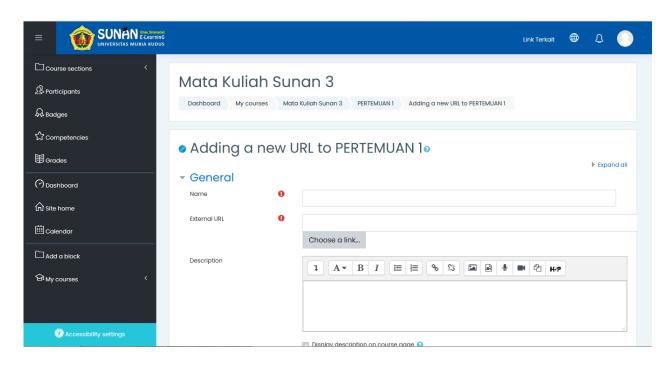


Berikut ini tampilan setelah file berhasil ditambahkan:

8. Menambah Tautan/URL

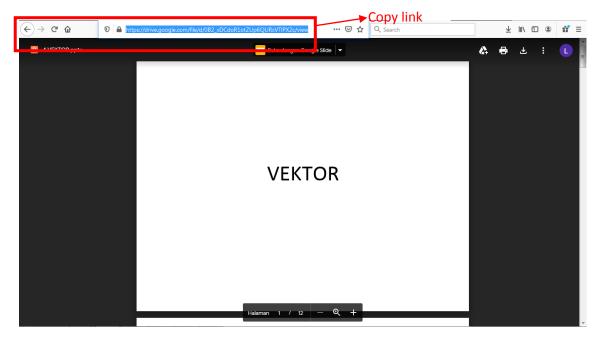
Masih pada PERTEMUAN 1 dan dalam posisi turn editing on, klik * Add on activity or resource lagi kemudian pilih *URL*. Selanjutnya akan muncul *form adding a new URL to* PERTEMUAN 1.



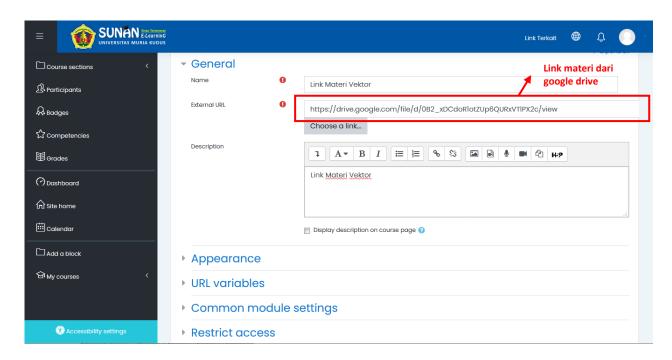


Pada form adding a new URL to PERTEMUAN 1, isikan nama dan keterangan dari tautan yang akan ditambahkan.

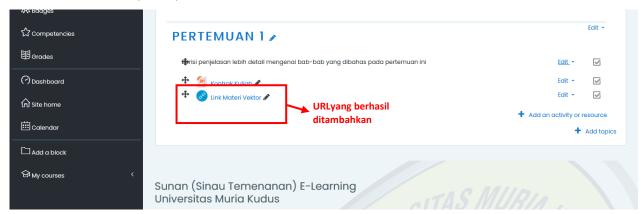
Sebelum melanjutkan mengisi *form*, buka materi/sumber pembelajaran yang ada di internet, bisa berasal dari *youtube*, *google drive* atau situs lainnya. Sebagai contoh kita menggunakan *link google drive*. Buka terlebih dahulu materi di *google drive*, *copy link* materi, kemudian kembali ke *form* adding a new URL to PERTEMUAN 1 di halaman mata kuliah SUNAN.



Kemudian masukkan link tautan tersebut pada kolom external URL seperti gambar berikut:

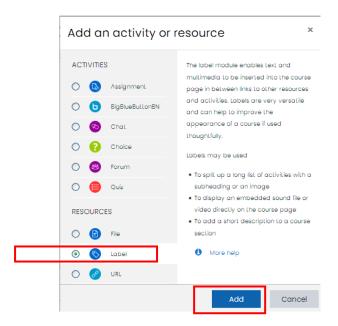


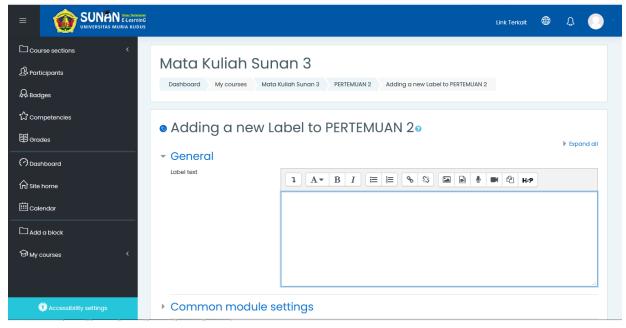
Klik tombol save and return to course untuk menambahkan tautan tersebut, maka anda akan kembali ke halaman mata kuliah dan tautan yang telah ditambahkan muncul pada halaman tersebut. Berikut tampilannya:

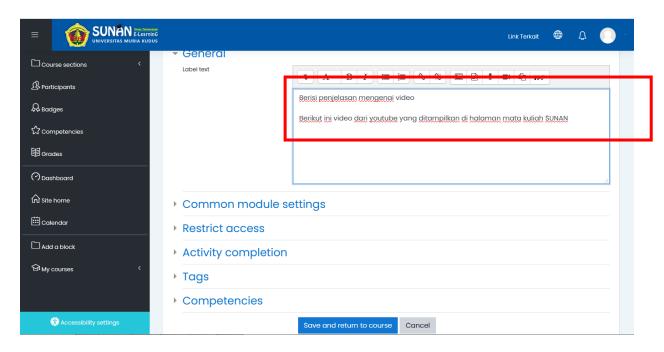


9. Menampilkan video youtube pada label

Buat terlebih dahulu PERTEMUAN 2 dengan cara yang sama seperti Nomor 4 (Membuat Topik). Dalam posisi *turn editing on*, pada pertemuan 2 klik *add an activity or resource* kemudian pilih label kemudian klik tombol *Add*. Maka akan muncul *form Adding a label to* PERTEMUAN 2.

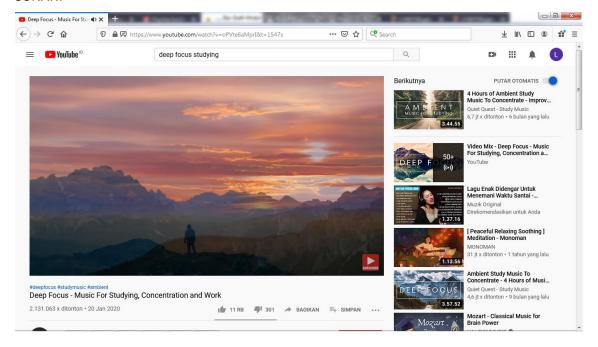


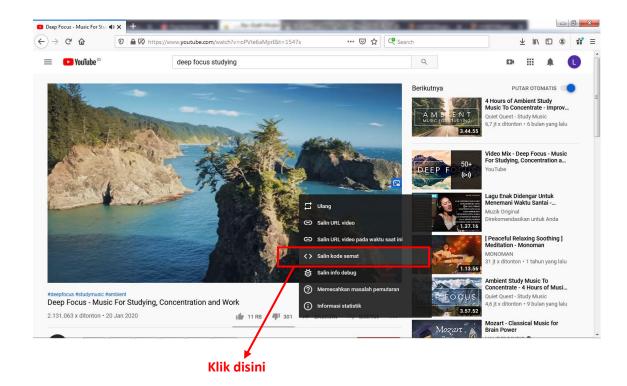




Isi Label text dengan keterangan pembuka mengenai penjelasan video dari youtube yang akan ditampilkan. Sampai disini jangan disimpan dulu.

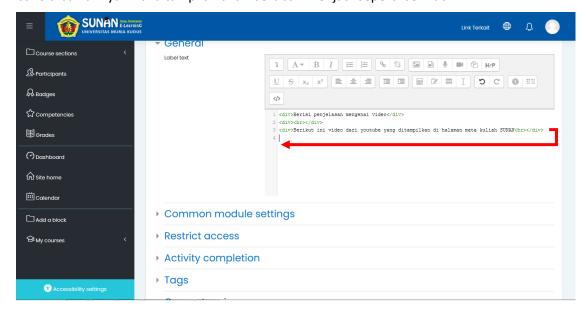
Buka jendela browser baru, kemudian akses salah satu video tutorial ataupun video lainnya di *youtube*. Klik kanan pada video *youtube*, pilih *copy embed code atau* salin kode semat. Setelah itu kembali ke *form adding a new label to* PERTEMUAN 2 di halaman mata kuliah SUNAN.

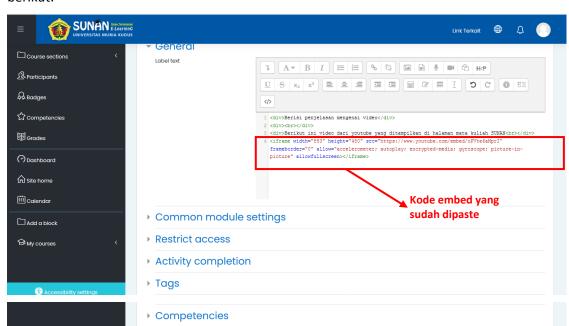




Pada *form add*ing *a new label to* PERTEMUAN 2, klik *icon* pada *Label text* untuk menampilkan *tool* lebih banyak. Kemudian pilih *tool* untuk mengaktifkan HTML supaya kode *embed* yang sudah di*copy* dari *youtube* bisa tampil di *label text*.

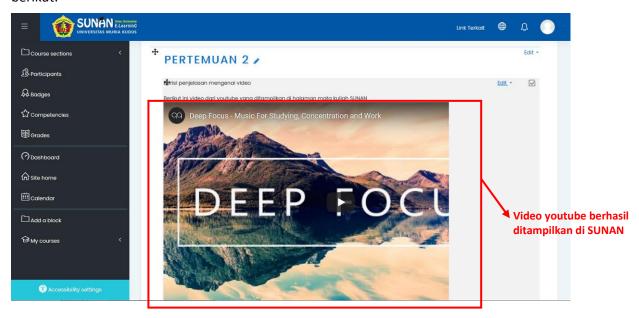
Setelah *tool* diklik, arahkan kursor setelah kemudian tekan *enter* untuk berganti baris dibawahnya. Maka tampilan akan berubah menjadi seperti berikut:





Pada baris keempat *paste*kan kode *embed* yang sudah di*copy* dari *youtube* seperti tampilan berikut:

Kemudian klik save and return to course, maka tampilan akan menjadi seperti gambar berikut:



10. Memberikan tugas

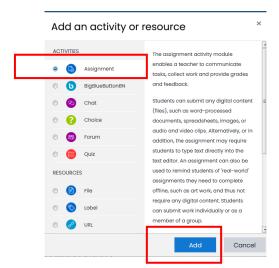
Recessibility settings

Melanjutkan pembahasan nomor 9 (Menampilkan video youtube pada label) di PERTEMUAN 2. Pada penugasan ini, dosen memberikan sebuah pertanyaan atau tugas dan dijawab oleh mahasiswa secara *online* dengan mengunggah jawaban mereka ke kelas SUNAN.

Untuk memulai pembuatan tugas, pastikan kelas dalam keadaan turn editing on.

Kemudian, klik add an activity or resource seperti gambar berikut:



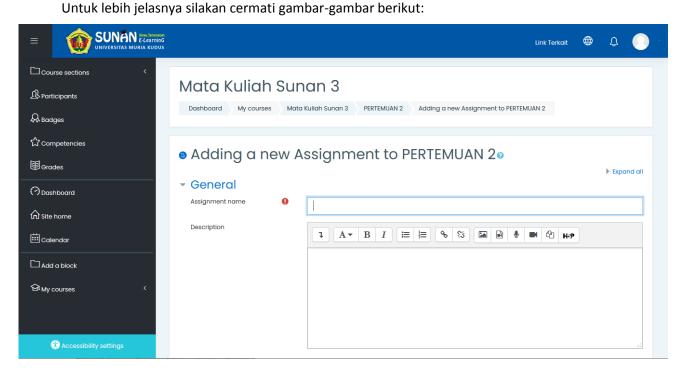


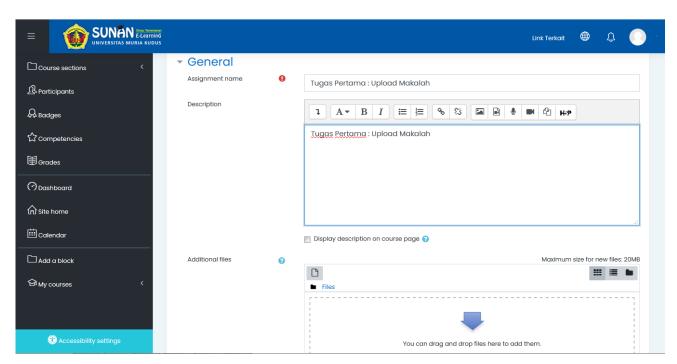
Pilih assignment kemudian klik tombol Add

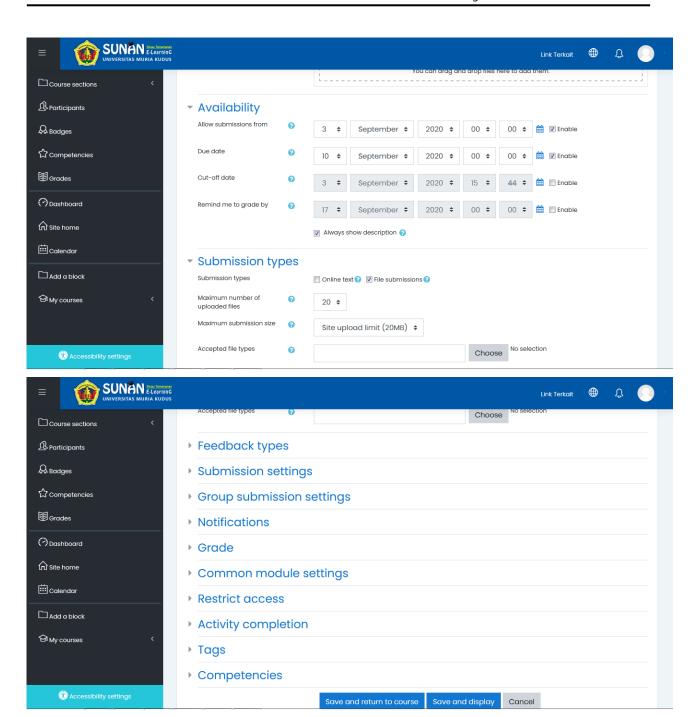
Akan muncul form adding a new Assignment to PERTEMUAN 2, kemudian isi form sesuai dengan kebutuhan, misalnya:

- Pada assignment name bisa diisi judul atau nama tugas;
- Pada description bisa diisi deskripsi atau instruksi mengenai tugas tersebut;
- Additional file bisa diisi bisa juga dikosongkan (optional);
- Allow submision from bisa diisi tanggal dan jam tugas mulai dibuka;
- Due date diisi tanggal dan jam tugas berakhir;
- Cut-off date diisi tanggal batas diterimanya tugas masuk. Jika melewati tanggal ini maka, tugas tidak diizinkan untuk diuanggah;
- Remind me to grade by: untuk mengingatkan dosen bahwa penugasan telah selesai. Ini juga bisa dienable maupun disable;
- Submission types: menentukan jenis penugasan Ada dua jenis penugasan yang bisa diberikan. Pertama online text yaitu penugasan yang mengharuskan peserta kelas untuk menjawab tugas secara online di tempat yang telah disediakan. Sedangkan penugasan yang kedua adalah file submissions yaitu penugasan yang mengharuskan peserta kelas untuk menggunggah tugas yang mereka kerjakan.
 - Dalam pembahasan ini kita memakai penugasan type file submissions.
- Maximum number of uploaded files: untuk menentukan jumlah file yang bisa diupload oleh peserta kelas.
- Maximum submission size: menentukan ukuran file yang diunggah.

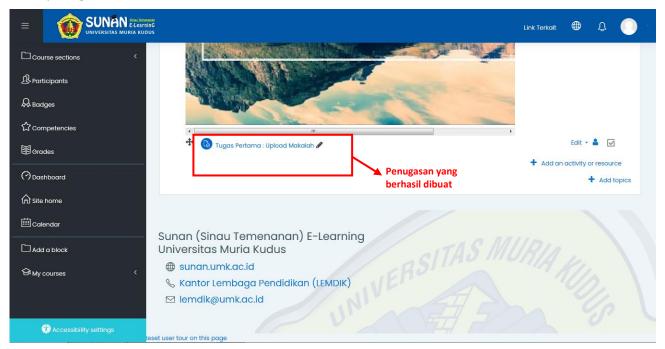
Kemudian settingan yang lain bisa optional dirubah, jika tidak ada perubahan langsung klik tombol save and return to course.



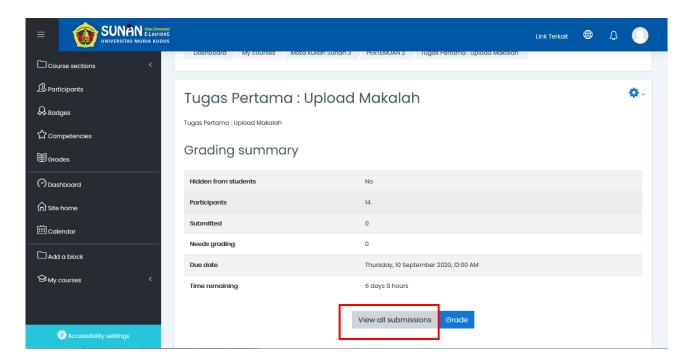




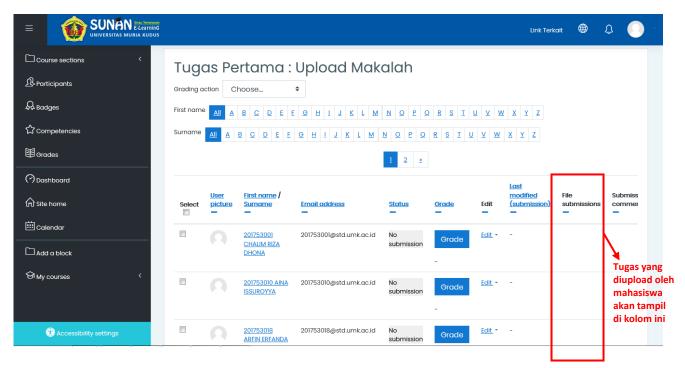
Setelah settingan tugas selesai diatur dan diklik tombol save and return to course, akan tampil seperti gambar berikut:



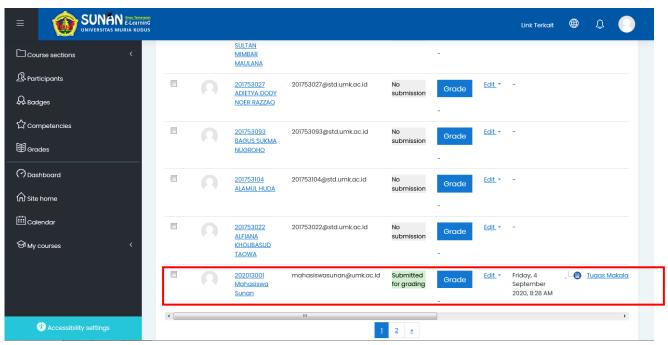
Jika ingin melihat tampilan penugasan yang dibuat, klik penugasan kemudian akan tampil detail penugasan seperti berikut:



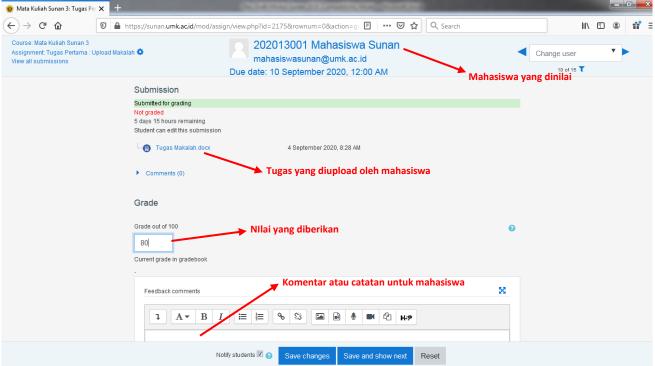
Jika ingin melihat mahasiswa yang sudah mengerjakan tugas, klik view all submissions. Maka akan muncul list mahasiswa dalam kelas mata kuliah beserta tugas yang mereka kirim, seperti gambar berikut:



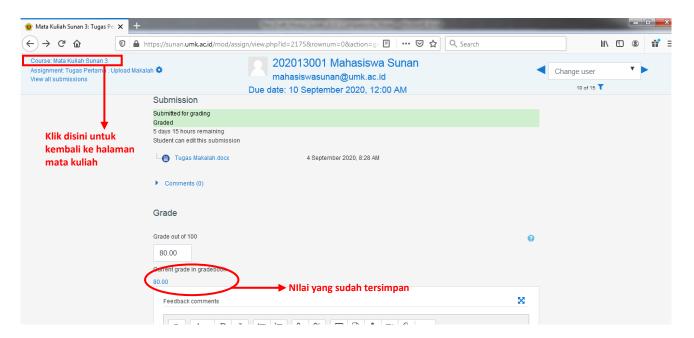
Berikut ini tampilan mahasiswa yang sudah upload tugas.



Untuk memberikan nilai kepada mahasiswa pada tugas ini, klik tombol grade pada mahasiswa yang akan dinilai tugasnya, maka akan tampil seperti berikut:



Kemudian klik save changes untuk menyimpan nilai yang sudah diberikan. Maka akan tampil seperti gambar berikut:

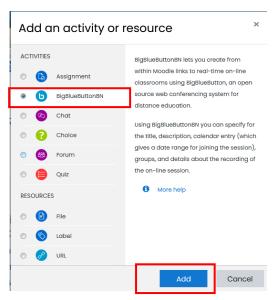


11. Menggunakan fitur video conference BigBlueButton

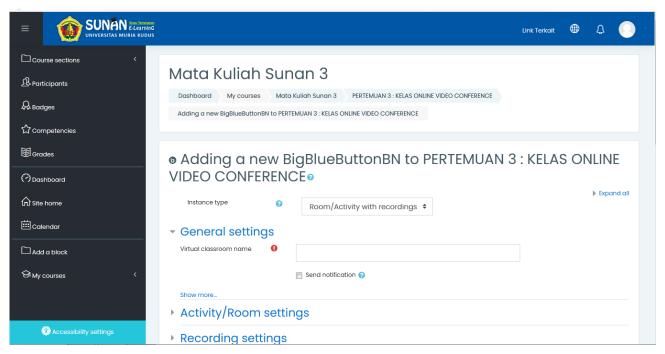
Dalam pembelajaran daring, dosen dan mahasiswa bisa melakukan pertemuan tatap maya di SUNAN secara *realtime* menggukanan *BigBlueButton*. Untuk memulainya, pertama pastikan halaman mata kuliah dalam posisi turn editing on, kemudian tambahkan topic baru dan beri nama PERTEMUAN 3: Kelas Online Video Conference.



Selanjutnya klik *add an activity or resource* dibawah PERTEMUAN 3, pilih *BigBlueButtonBN* kemudian klik tombol *Add*.

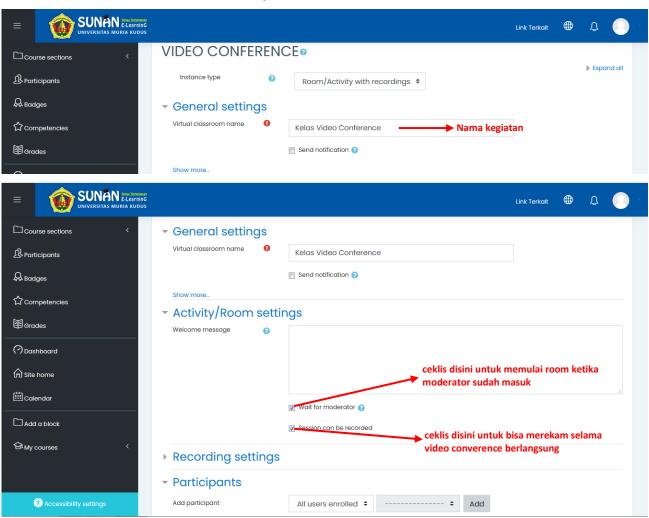


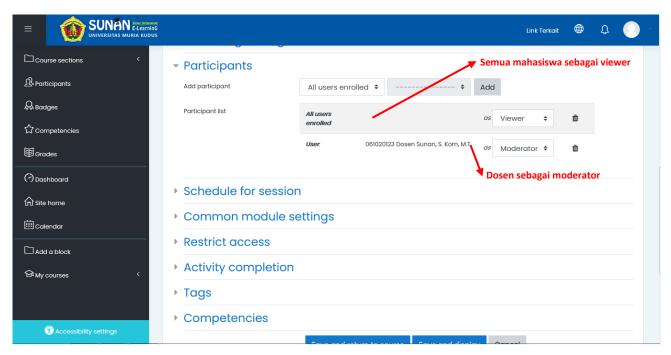
Akan tampil form adding a new BigBlueButtonBN to PERTEMUAN 3 seperti tampilan berikut:



Kemudian pada Tab General settings,

- Virtual classroom name, isikan nama kegiatan.

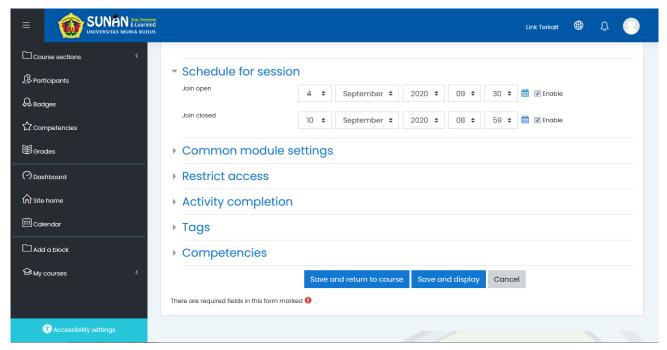


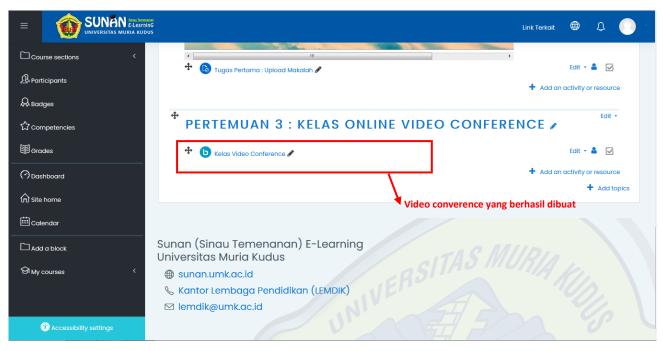


Pada Tab Schedule for session,

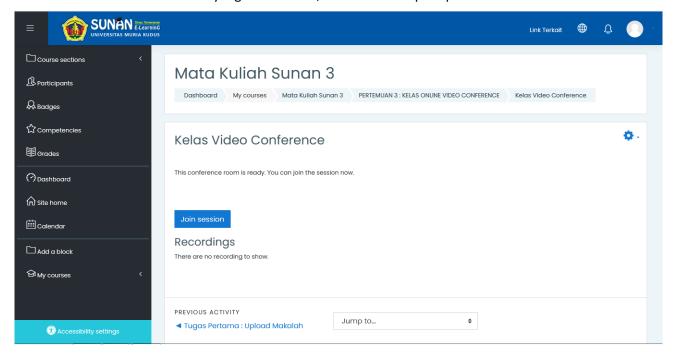
- Join open yaitu waktu dibukanya peserta kelas untuk memasuki room video conference.
- Join close yaitu batas waktu terakhir memasuki room video conference.

Kemudian klik tombol save and return to course. Maka video conference yang telah dibuat akan tampil di halaman mata kuliah SUNAN.





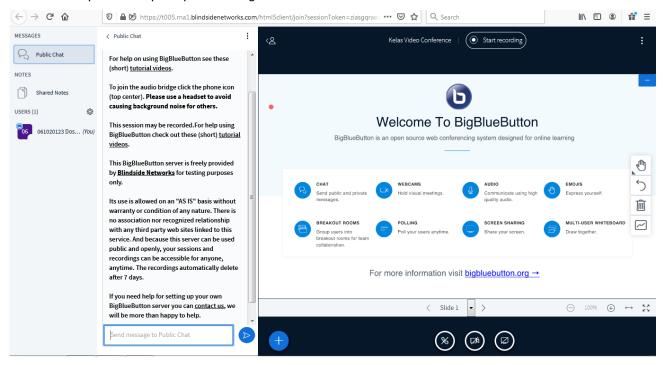
Buka kelas video converence yang telah dibuat, maka akan tampil seperti berikut:



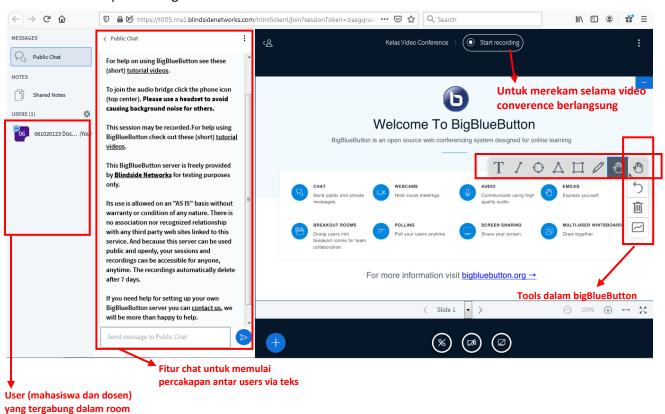
Klik tombol Join session untuk masuk ke room kelas video conference.

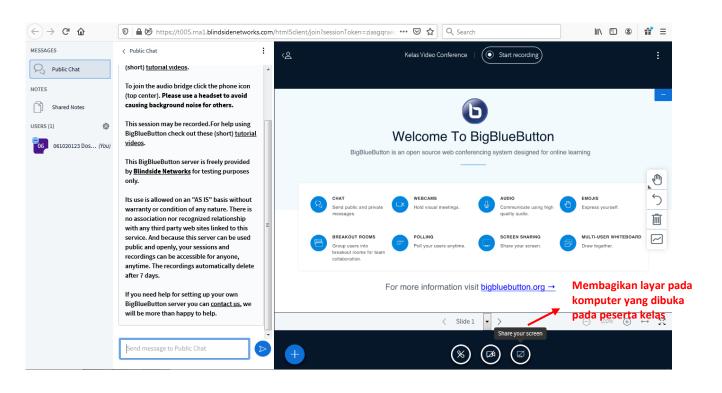
Maka akan dialihkan ke laman BigBlueButtonBN sebagai media video conference.

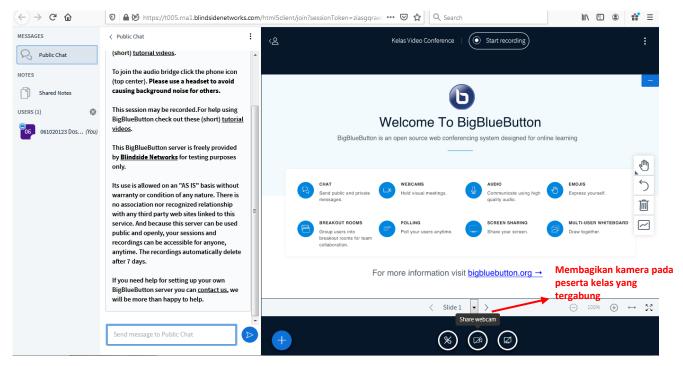
Berikut merupakan tampilan pertama BigBlueButtonBN.

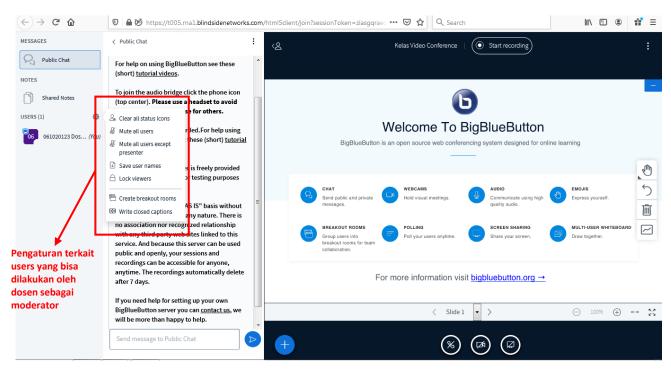


Akan muncul tampilan sebagai berikut:

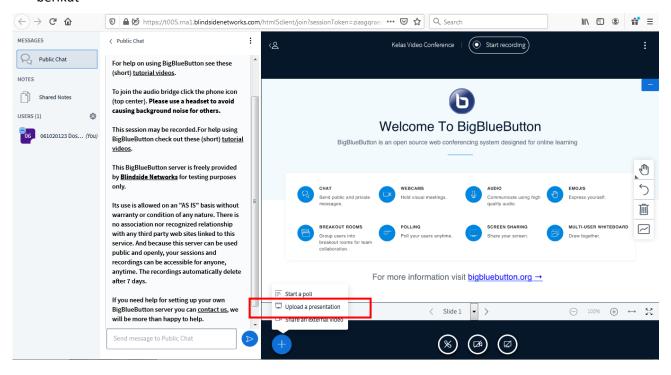




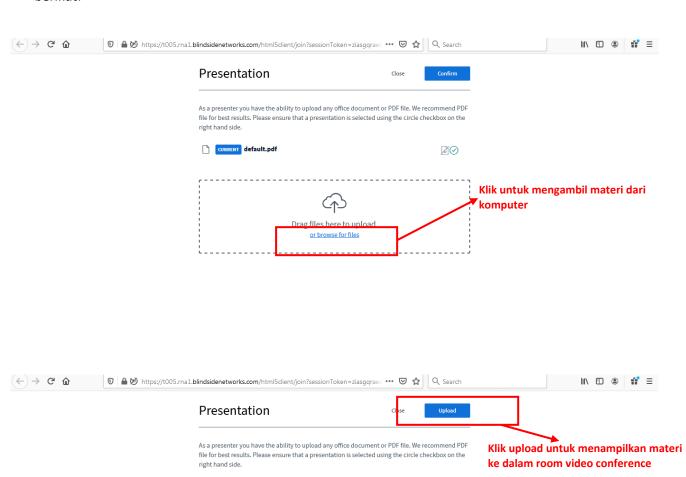




Untuk membagikan materi kepada peserta kelas, klik *Upload a presentation* seperti gambar berikut



Akan Muncul halaman untuk Upload materi. Klik *browse for file*, pilih materi yang akan di*upload* dari direktori komputer. Setelahnya akan muncul file yang di*upload* seperti gambar berikut:



Drag files here to upload

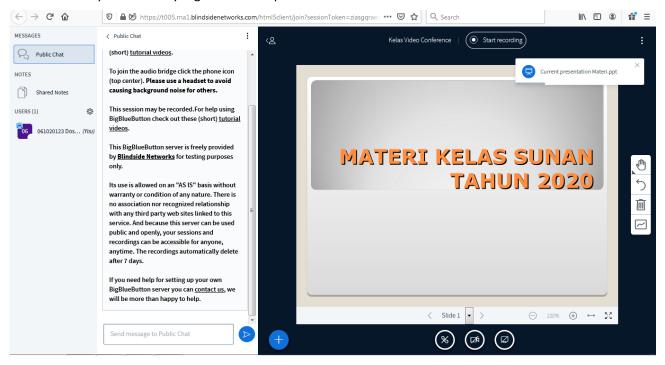
MO

Materi yang dipilih dari komputer

To be uploaded ...

CURRENT default.pdf

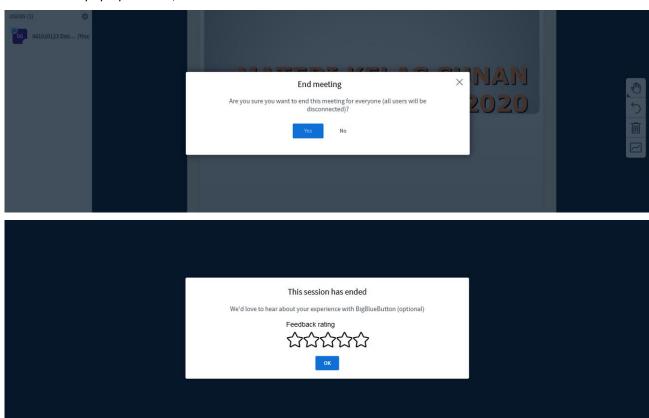
Berikut ini tampilan materi yang berhasil diupload:



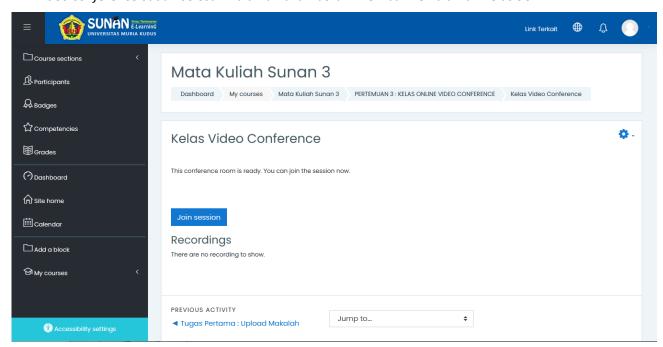
Ketika perkuliahan menggunakan *bigBlueButtonBN* sudah selesai, klik *End Meeting* untuk mengakhiri sesi.



Akan muncul pop up berikut, klik Yes kemudian klik OK.

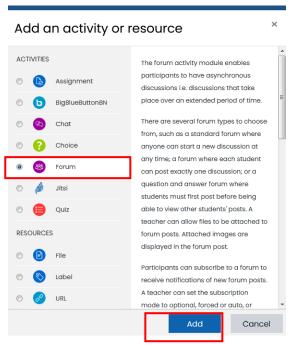


Video conference sudah selesai. Halaman akan beralih kembali ke halaman kelas SUNAN.

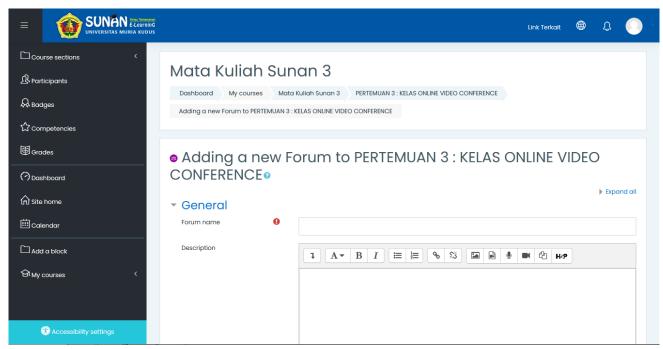


12. Membuat forum

Masih dalam PERTEMUAN 3 dan posisi *turn editing on*, klik *add an activity or resource*, pilih forum kemudian klik *Add*.



Maka akan tampil form untuk mengatur settingan forum yang dibuat,

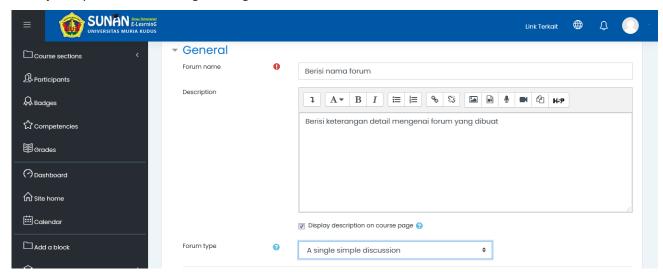


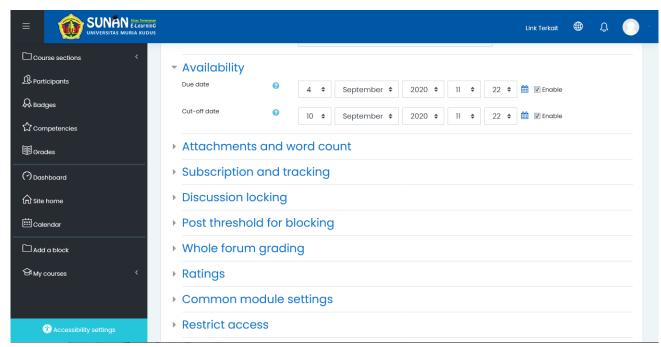
Berikut ini penjelasan mengenai form tersebut:

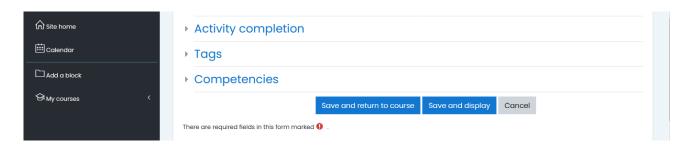
- a. Forum name dengan judul forum sesuai kebutuhan.
- b. Description, isi penjelasan detail mengenai forum yang dibuat.
- c. Ceklist display description on course page.
- d. Pada Forum type pilih tipe forum.
 - A single forum for generate use: hanya ada satu topik yang dibuat oleh dosen yang dapat dibalas oleh peserta

- Each person post one discussion: tiap mahasiswa diharuskan dan hanya dapat membuat satu topik yang dapat ditanggapi semua peserta
- Q and A forum: forum dapat berbentuk Q and A
- Standard forum displayed in a blog-like format: forum ditampilkan dalam format blog.
- Standard forum for general user: merupakan format forum secara umum dimana tiap peserta bebas membuat topik dan membalasnya
- e. Due date: diisi tanggal dan jam forum berakhir
- f. Cut-off date bisa diisi bisa dikosongkan.
- g. Maximum attachment size: ukuran file maksimal yang bisa diunggah di forum
- h. Maximum number of attachment: jumlah maksimal file yang bisa diunggah
- i. Display word count: menampilkan jumlah kata yang di post dalam forum

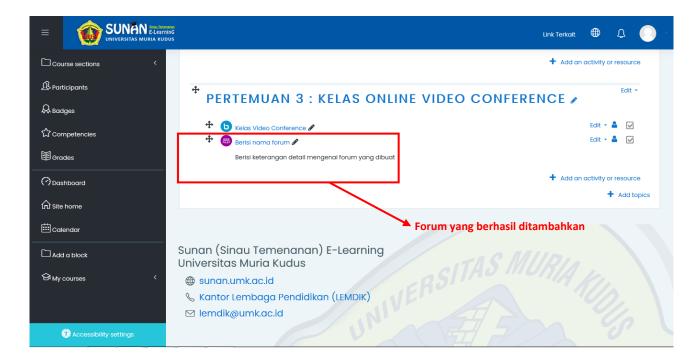
Lebih jelasnya silakan cermati gambar-gambar berikut



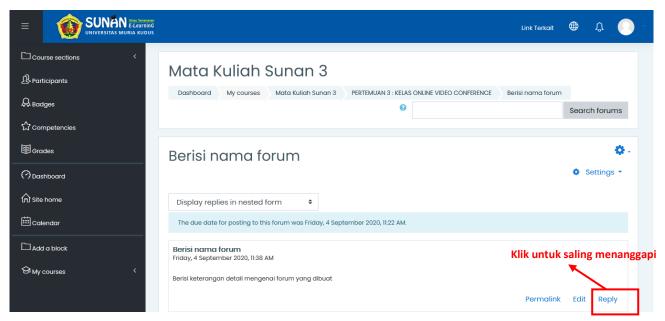




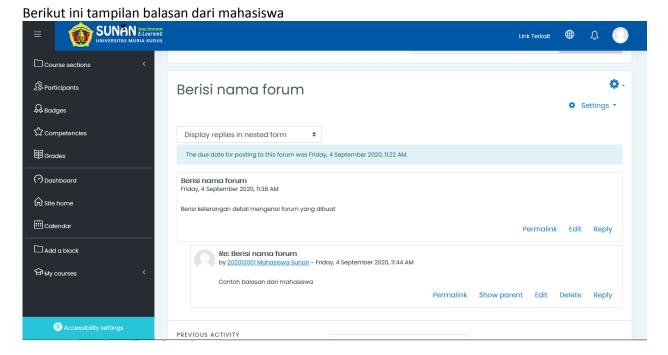
Kemudian klik tombol save and return to course. Maka akan tampil seperti berikut:



Untuk masuk ke dalam forum yang dibuat, klik pada tautan forum, maka akan muncul tampilan berikut:

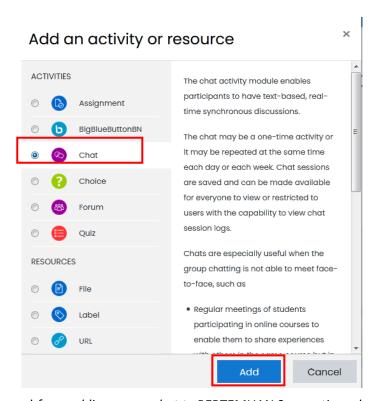


Dalam forum tersebut, dosen dan mahasiswa dapat saling menanggapi, dengan cara klik reply.

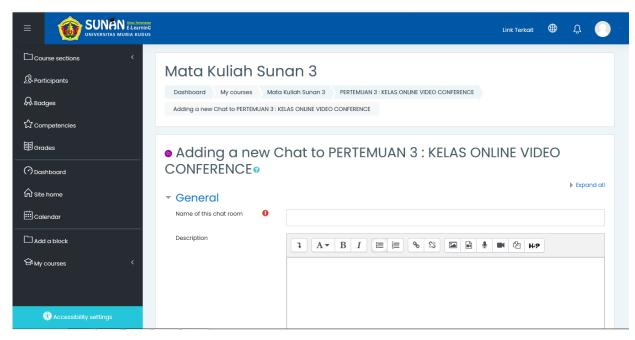


13. Menggunakan fitur chat

Hampir sama seperti forum, *chat* juga dapat digunakan untuk media diskusi antara dosen dengan mahasiswa secara *realtime* pada periode tertentu. Pada PERTEMUAN 3, klik *add an activity or resource*, kemudian pilih *Chat* lalu klik *Add*.



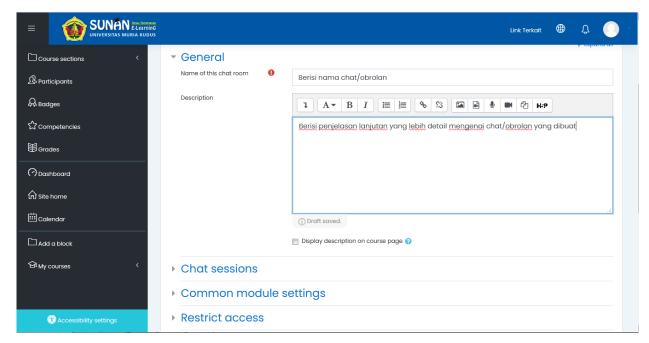
Maka akan muncul form adding a new chat to PERTEMUAN 3 seperti gambar berikut:

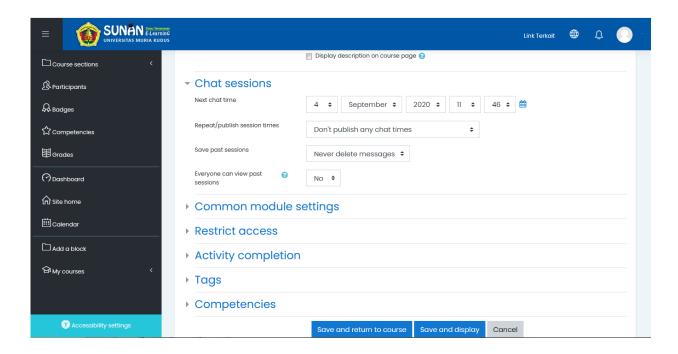


Berikut petunjuk pengisian form chat:

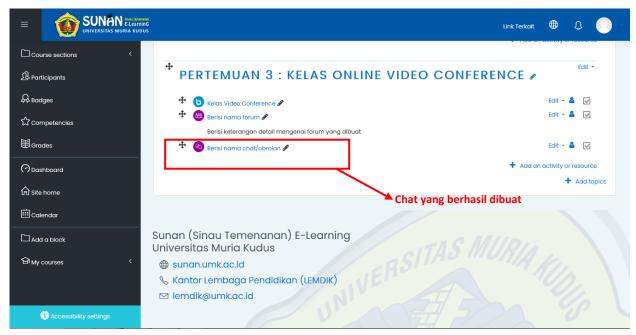
- a. Pada name of this chat room isi dengan nama chat/obrolan.
- b. Pada *description* isi dengan keterangan atau penjelasan lebih detail mengenai *chat*/obrolan yang dibuat.
- c. Tentukan waktu dimulainya chat pada chat session.

Isi settingan *chat* sesuai kebutuhan, jika tidak, langkah ini bisa dilewati dan langsung klik tombol *save and return to course*.

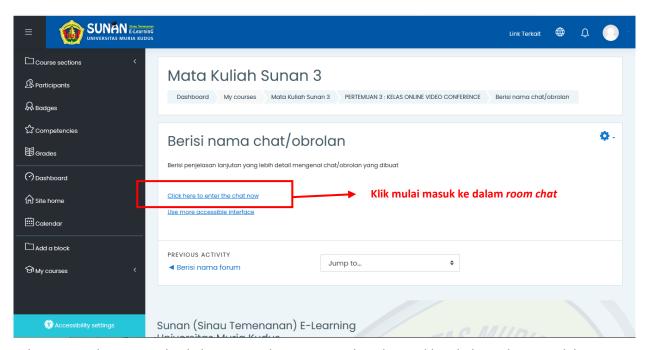




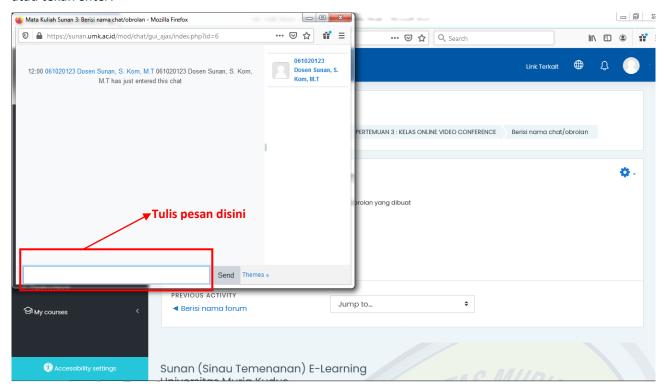
Maka akan muncul *chat* yang telah dibuat. Untuk melihat bagaimana cara kerja *chat*, klik pada tautan *chat* yang telah dibuat,



Akan muncul tampilan *chat* dan penjelasannya, kemudian klik *Click here to enter the chat* now untuk mulai masuk ke dalam *room chat*, seperti pada gambar berikut:



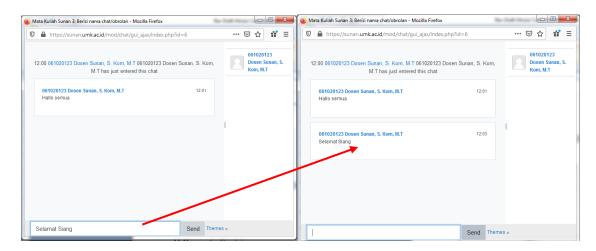
Selanjutnya akan muncul tab baru yang berisi *room chat* dan terlihat bahwa dosen sudah memasuki *room chat*. Ketik pesan dalam kotak pesan yang tersedia kemudian klik tombol *send* atau tekan *enter*.





Berikut ini tampilan pesan yang dipost oleh dosen,

Ulangi sekali lagi untuk melihat hasilnya.

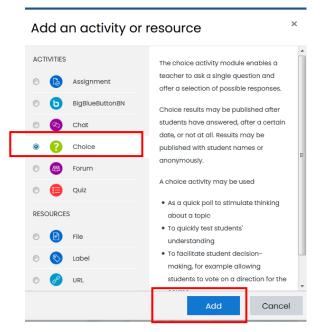


Send Themes »

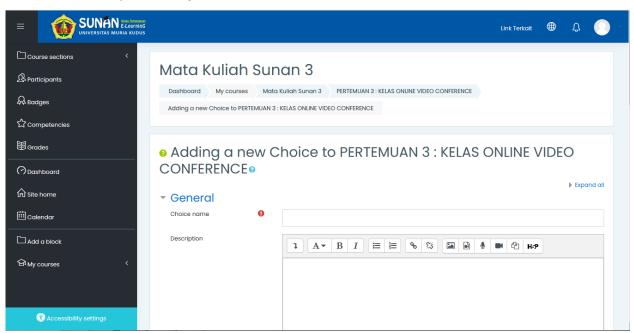
14. Menggunakan fitur choice

Dalam perkuliahan yang sifatnya memerlukan data *polling*, dosen dapat menggunakan fitur *choice* untuk mengumpulkan atau membagi mahasiswa(peserta kelasnya) berdasarkan pilihan *polling* yang telah ditentukan.

Pada PERTEMUAN 3 klik add an activity or resource, pllih choice lalu klik Add.



Maka akan muncul form adding a new Choice to PERTEMUAN 3,



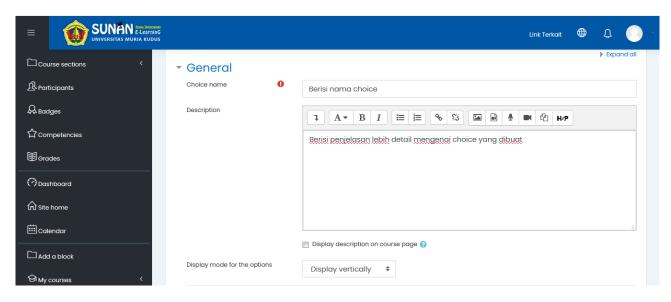
Berikut petunjuk untuk mengisi form tersebut:

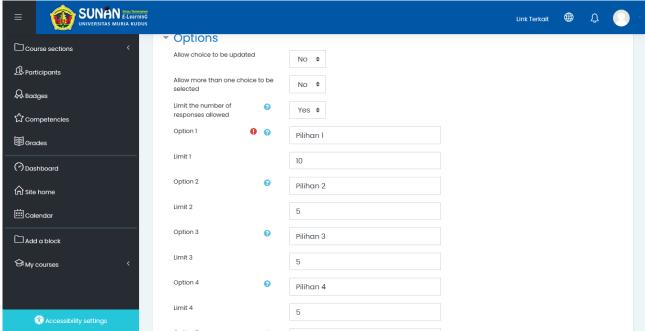
- Choice name : Judul choice

Description : Penjelasan lanjutan mengenai Choice yang dibuat

Display mode for the options :

a. *Display vertically* : menampilkan pilihan secara vertikalb. *Display horizontally* : menampilkan pilihan secara horizontal





Pengaturan pada tab option sebagai berikut:

- Allow choice to be updated : No
- Allow more than one choice to be selected : No
- Limit the number of responses allowed: Batasan maksimal untuk memilih.
 Jika dipilih No option tidak akan muncul, Jika dipilih Yes maka akan muncul list limit dari option. Sebagai coontoh kita buat 4 option.

a. Option 1 : Piiha 1
Limit 1 : 10
b. Option 2 : Pilihan 2
Limit 2 : 5
c. Option 3 : Pilihan 3
Limit 3 : 5
d. Option 4 : Pilihan 4

: 5

Limit 4

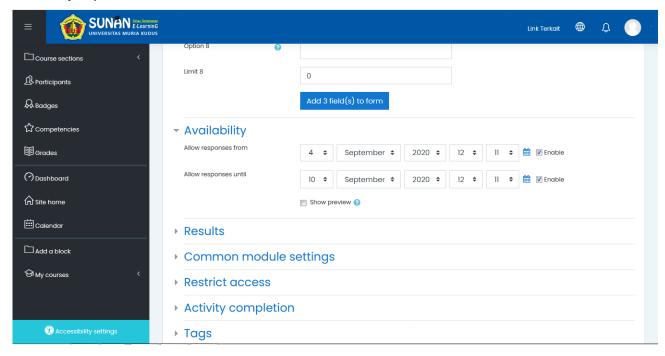
Jika ingin menambah option, maka klik tombol *Add 3 field(s) to form*. Karena kita mencontohkan 4 option, maka tidak perlu menambahkan *field* lagi.

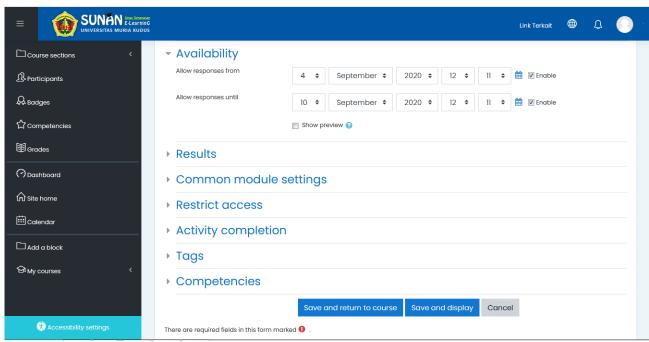
Pada allow responses from: tanggal dan jam pemilihan dibuka

Pada allow responses until: tanggal dan jam pemilihan ditutup

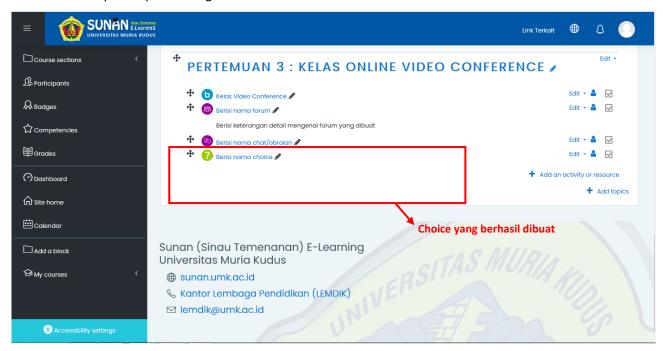
Kemudian untuk setting selanjutnya dapat disesuaikan dengan kebutuhan.

Selanjutnya klik save and return to course.

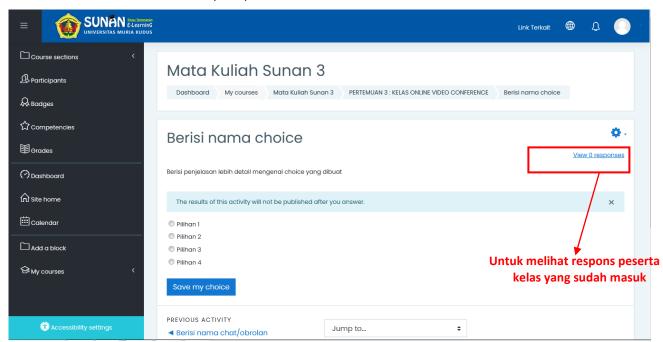




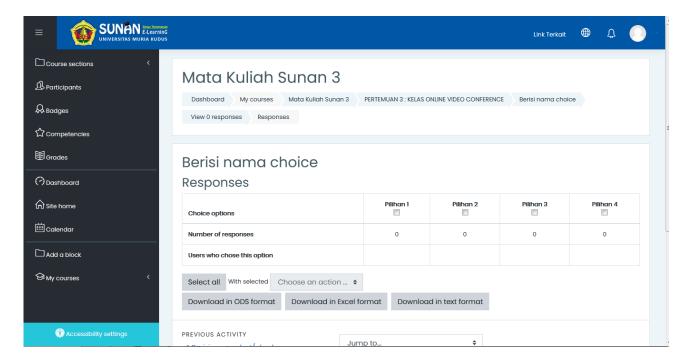
Maka akan tampil tampilan sebagai berikut:



Jika choice dibuka, maka akan tampil seperti berikut:

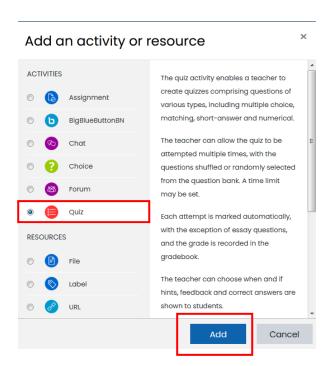


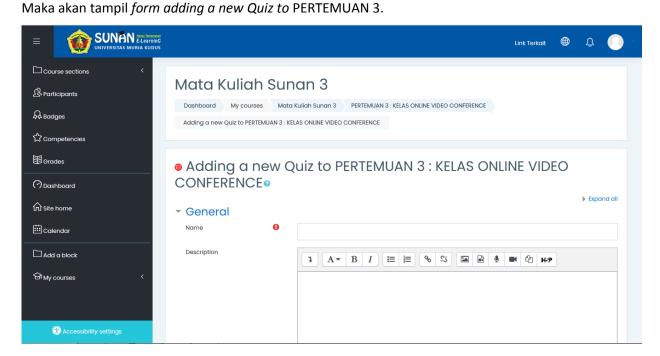
Berikut ini tampilan respons peserta kelas:



15. Membuat Quiz

Quiz dalam SUNAN biasa digunakan oleh dosen pada saat Ujian Tengah Semester maupun Ujian Akhir Semester. Dosen dapat menentukan kapan kuis dibuka dan ditutup, serta mengatur lama pengerjaan kuis. Untuk memulai kuis, pada PERTEMUAN 3, pastikan kelas masih dalam posisi turn editing on. Klik add an activity or resource. Pilih Quiz kemudian klikk Add

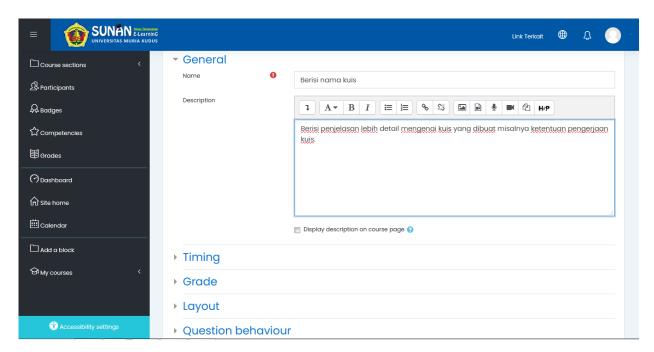


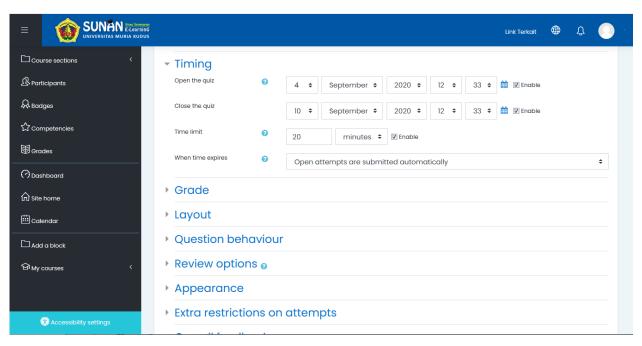


Berikut ini petunjuk pengisian Form:

- Name : diisi dengan judul/nama kuis

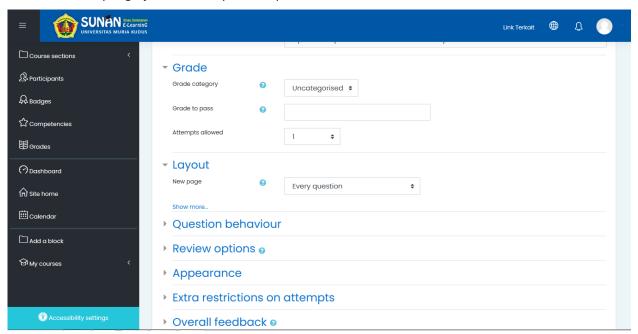
- Description : berisi penjelasan lebih detail mengenai kuis yang dibuat





Pada Tab Timing,

- Open the quiz : berisi kapan quiz mulai dibuka
- Close the quiz : berisi waktu quiz ditutup
- Time limit : jika diceklist enable, maka batas waktu pengerjaan quiz akan berjalan. Namun jika tidak diceklist, maka peserta kelas dapat mengerjakan quiz tanpa batas waktu pengerjaan, selama periode quiz masih dibuka.

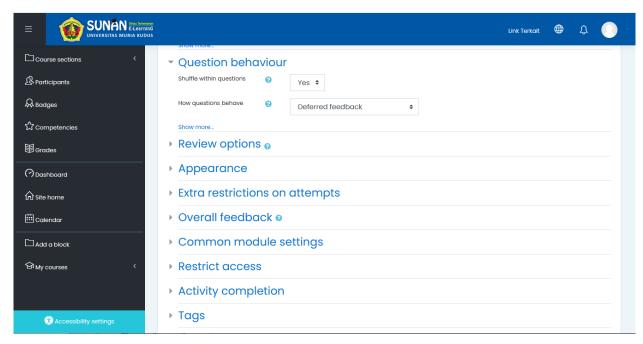


Pada Tab Grade,

attempts allowed diisi jumlah kesempatan yang diberikan kepada peserta kelas untuk mengerjakan quiz.

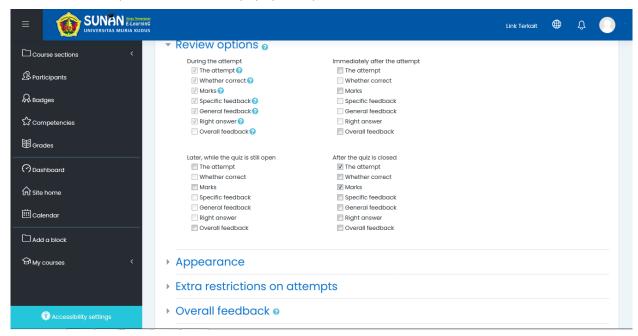
Pada Tab Layout,

new page diisi every question untuk menampilkan satu pertanyaan pada tiap satu halaman.



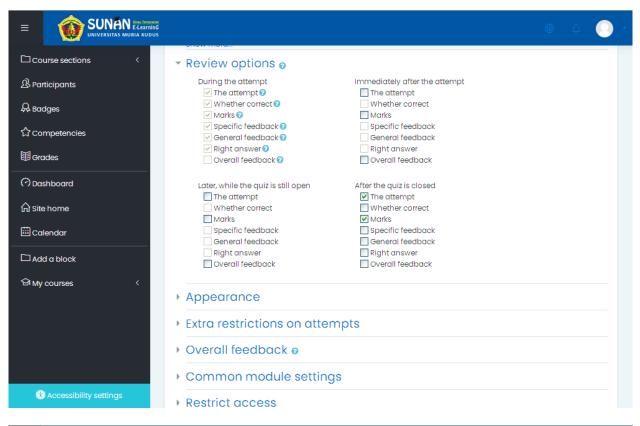
Pada Tab Question behaviour,

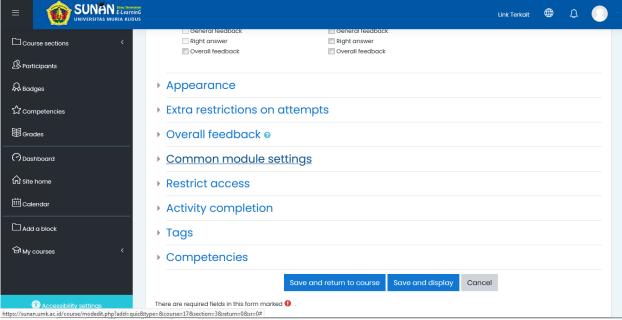
shuffle within questions diisi Yes supaya pertanyaan bisa muncul secara acak.



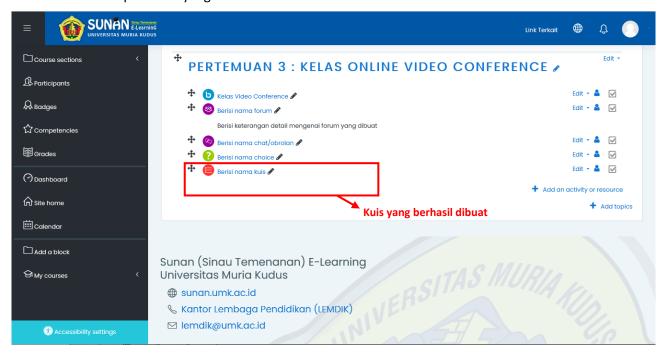
Lanjut ke Tab Review Option, hilangkan/disable semua ceklist.

Kecuali pada blok *after the quiz is closed*, ceklist pada *the attempt* dan *marks* untuk menampilkan hasil pekerjaan dan nilai dari peserta kelas. Selanjutnya setting lainnya didefault dan langsung klik tombol *save and return to course*.



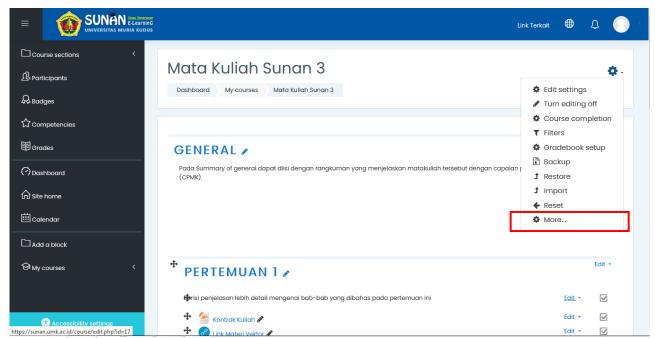


Berikut ini tampilan kuis yang berhasi dibuat.

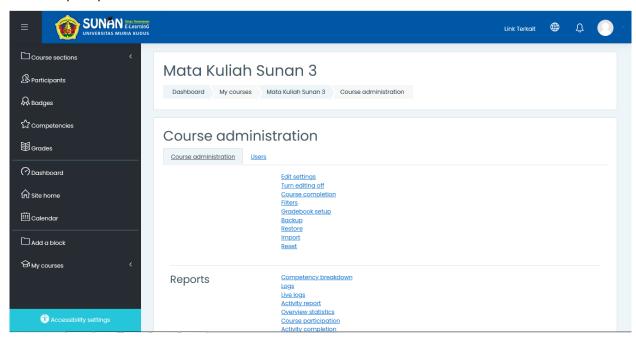


Membuat bank soal

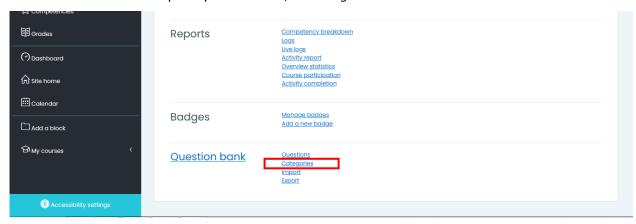
Dalam setiap kelas, dosen biasanya menghendaki soal yang berbeda-beda untuk setiap peserta kelas guna mengurangi kecurangan dalam proses mengerjakan ujian. Oleh karena itu diperlukan pembuatan bank soal yang didalamnya terdapat puluhan bahkan ratusan soal berbeda-beda. Untuk memulai membuat bank soal, pastikan kelas berada dalam *mode turn editing on*. Kemudian klik pada menu *gear* lalu klik *more* seperti gambar berikut:

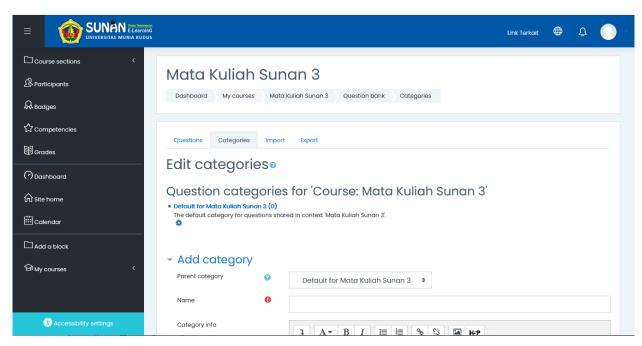


Akan tampil seperti berikut:

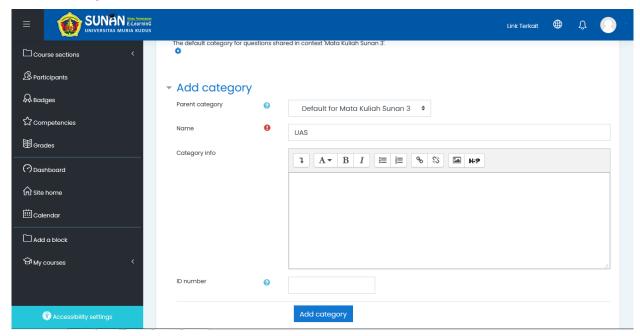


Scroll ke bawah kemudian pada question bank, klik categories

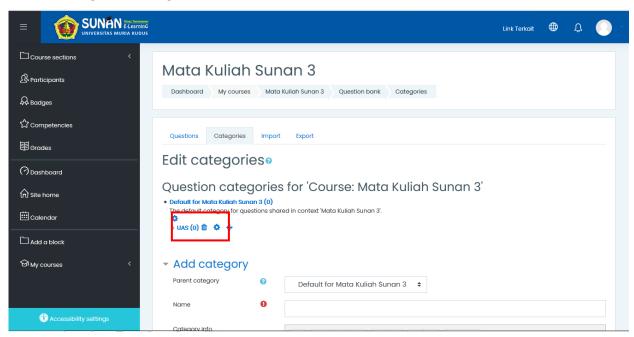




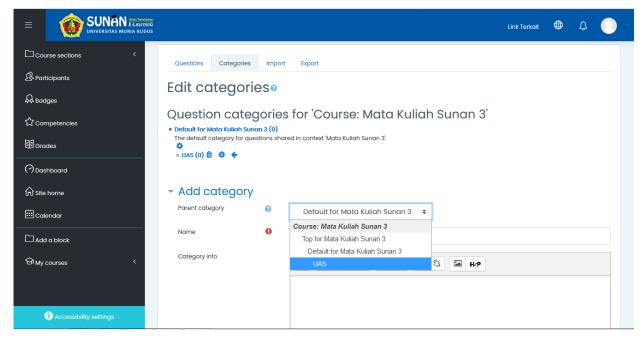
Buat Kategori Soal, Misalnya Soal ini untuk UAS, maka kategori kita beri nama UAS, kemudian klik *Save changes*.

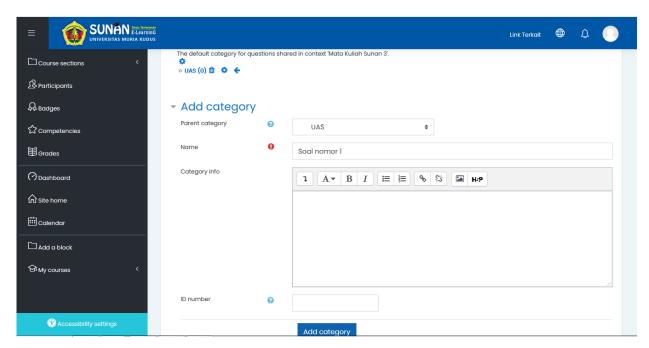


Akan muncul gambar sebagai berikut:

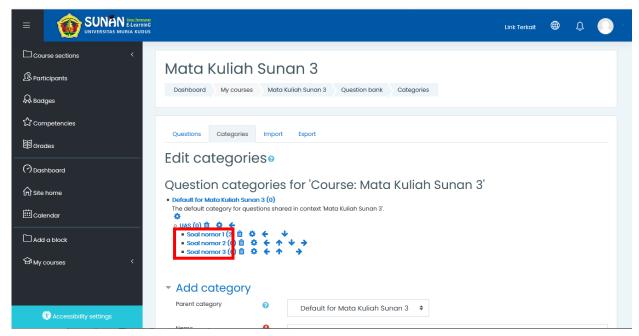


Kategori UAS sudah berhasil ditambahkan. Kemudian scroll kebawah dan tambahkan sub-kategori didalam kategori UAS, beri nama "soal nomor 1" kemudian klik tombol Add category.



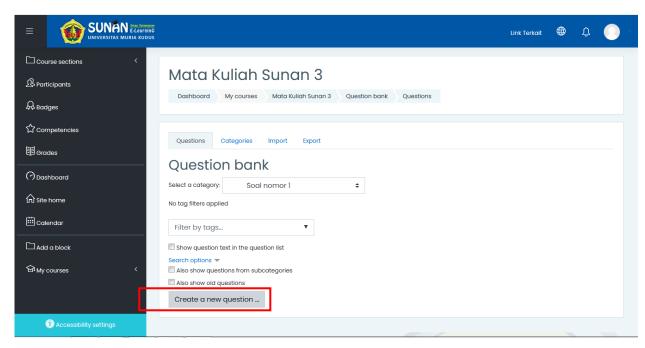


Maka sub kategori baru telah berhasil ditambahkan. Buat lagi sub kategori soal nomor 2 dan Soal nomor 3 sehingga ada tiga sub kategori soal dalam kategori UAS. Seperti gambar berikut

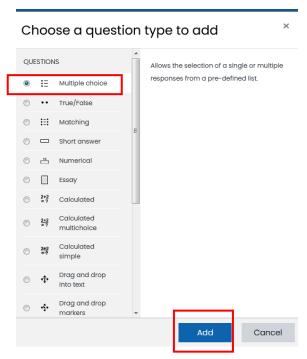


Selanjutnya, mari kita buat dua soal terlebih dahulu di sub kategori soal nomor 1

Klik pada sub *category* Soal nomor 1, maka akan muncul halaman question bank di sub category Soal nomor 1, kemudian klik tombol *create a new question*



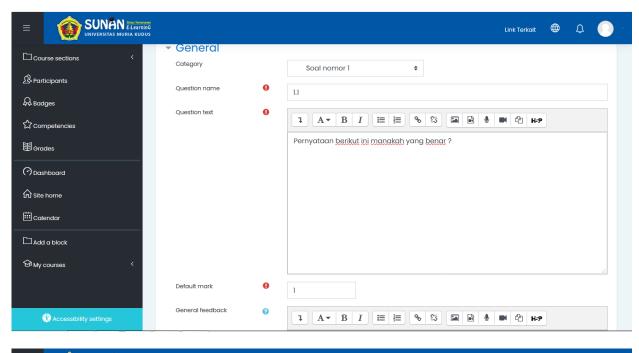
Akan muncul pilihan tipe soal. Pilih tipe soal multiple choice kemudian klik Add.

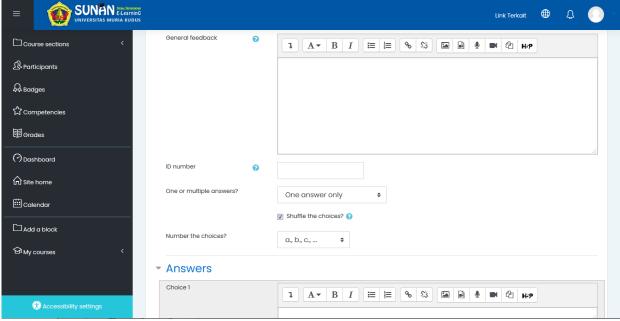


Akan muncul form settingan tipe soal multiple choice.

Pada Genaral yang perlu diisi:

- Question name: diisi dengan nama soal, kita beri nama soal 1.1
- Question text : diisi dengan Pertanyaan yang diujikan
- One or multiple answer? : jawaban diisi sekali atau bisa lebih dari satu jawaban
 - Kita isi one answer only: jawaban hanya satu.
- Ceklist pada shuffle the choices? Untuk mengacak pilihan jawaban.
- Number the choices?: bentuk pilihan kita gunakan (a., b., c.)





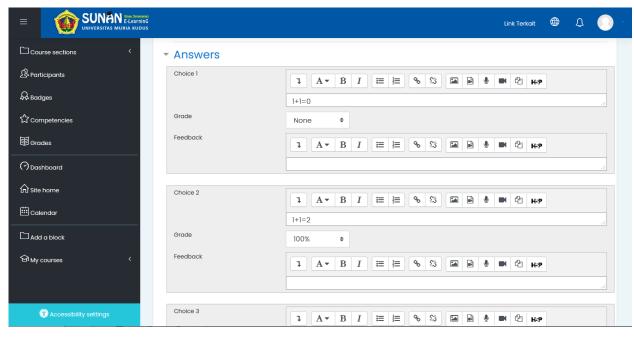
Pada Tab Answers diisi pilihan jawaban multiple choice nya.

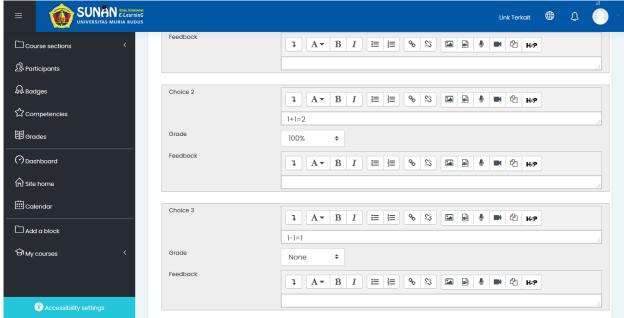
- Choice 1: Jawaban salah

Grade: None (jikajawaban ini salah isi none, jika jawaban benar isi 100%)

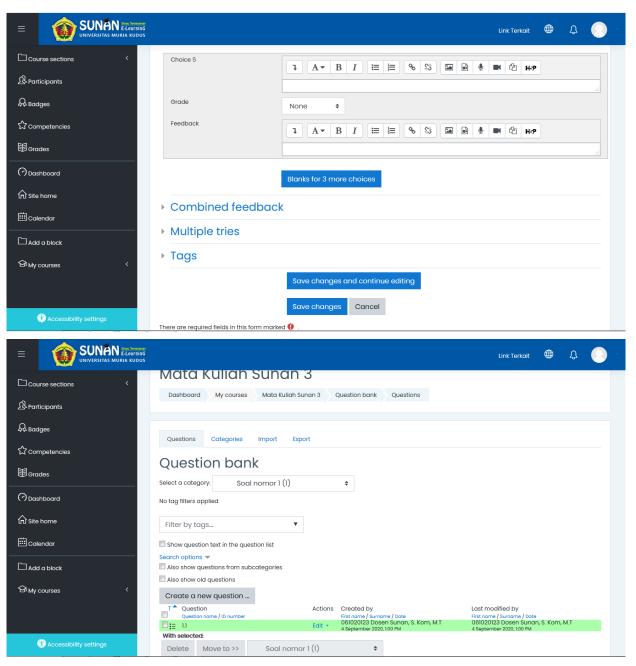
- Choice 2 : jawaban benar

- Grade 2:100%

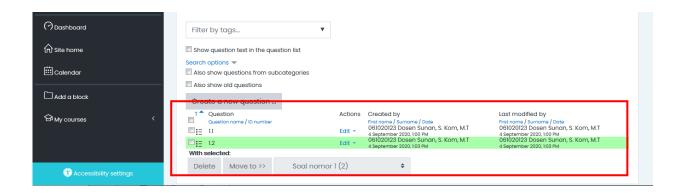


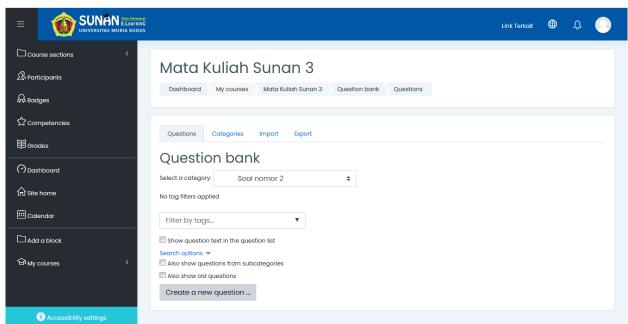


Jika Sudah, klik save changes.



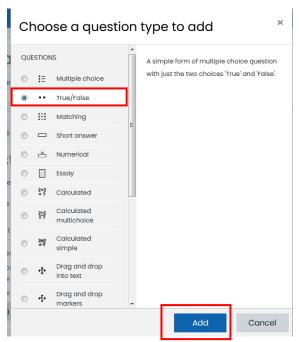
Ulangi lagi membuat soal untuk sub kategori Soal nomor 1 sampai dengan jumlah yang dibutuhkan. Sebagai contoh kita membuat dua soal multiple *choice* untuk sub kategori Soal nomor 1.



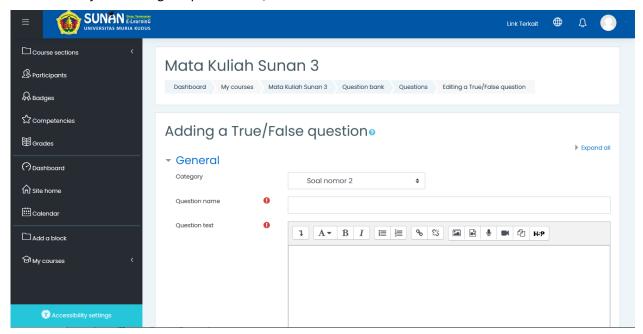


Kembali lagi ke Categories, klik Soal nomor 2. Kemudian klik tombol create a new question.

Akan muncul pilihan tipe soal. Pilih tipe soal true false kemudian klik Add.



Akan muncul form settingan tipe soal True/False.



Yang perlu disetting adalah sebagai berikut, pada Tab general,

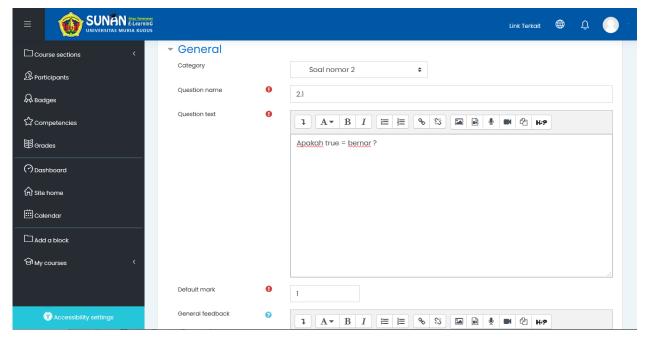
- Category : diisi sub category Soal nomor 2

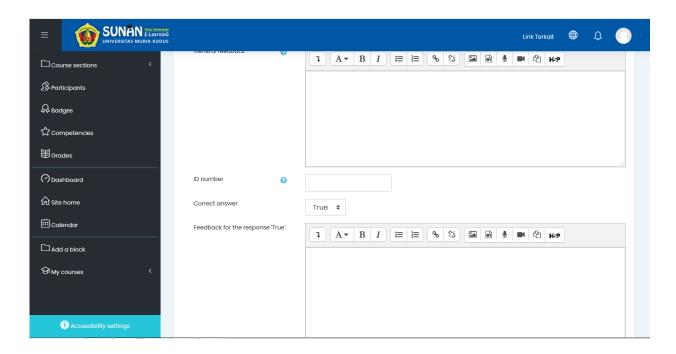
- Question name : diisi dengan nama soal, misalnya 2.1

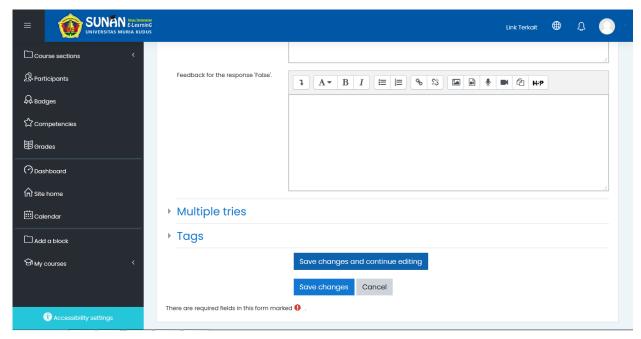
- Question text : diisi dengan Pertanyaan ya€ng diujikan

· Correct answer : diisi jawaban dari soal, misalnya true

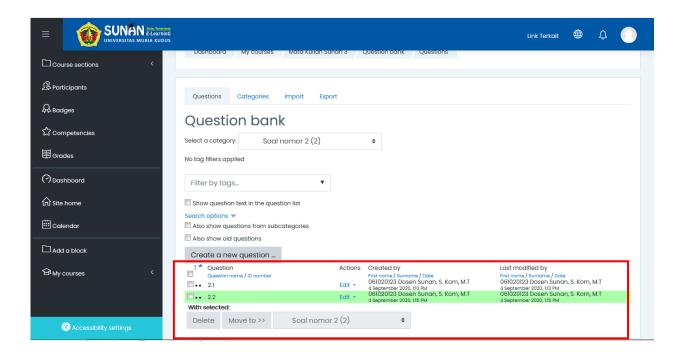
Kemudian save changes.





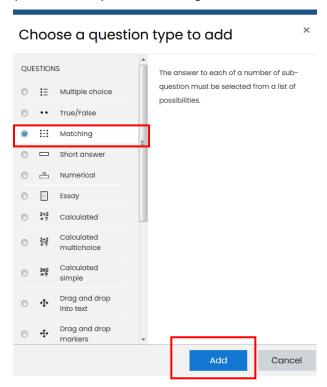


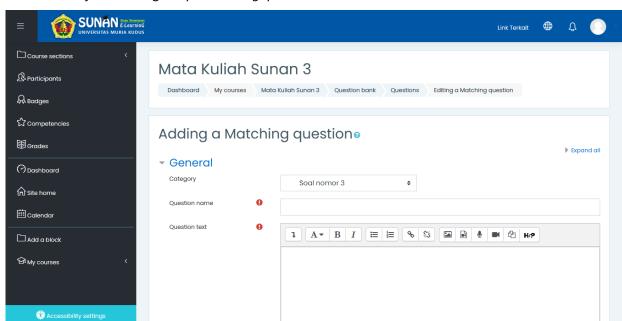
Ulangi sekali lagi membuat soal untuk sub kategori Soal nomor 2 sampai dengan jumlah yang dibutuhkan. Sebagai contoh kita membuat dua soal tipe true/false untuk sub kategori Soal nomor 2.



Kembali lagi ke Categories, klik Soal nomor 3. Kemudian klik tombol create a new question.

Akan muncul pilihan tipe soal. Pilih tipe soal matching kemudian klik Add.





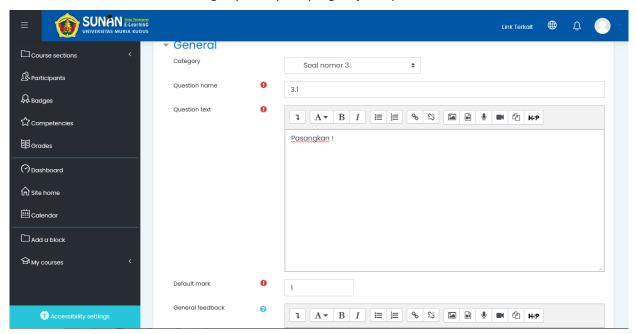
Akan muncul form settingan tipe matching question.

Yang perlu disetting adalah sebagai berikut, pada general,

- Category : diisi sub category Soal nomor 3

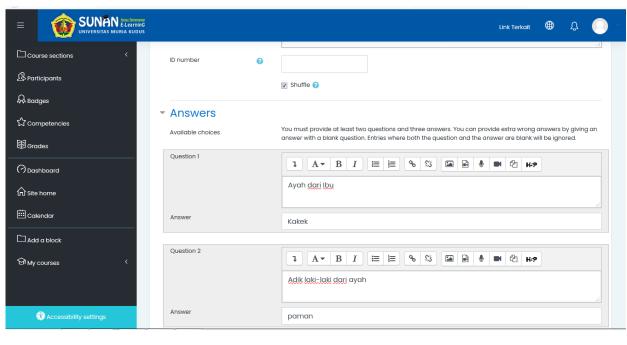
- Question *name* : diisi dengan nama soal, misalnya 3.1

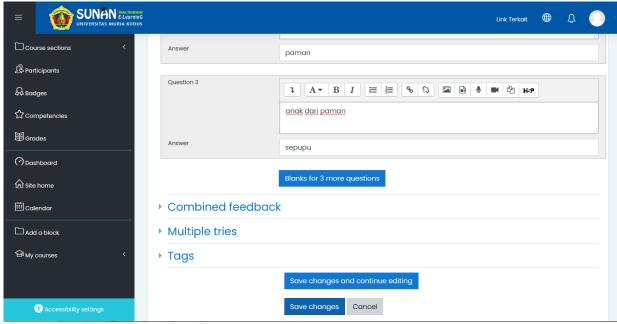
- Question text : diisi dengan pertanyaan yang diujikan/perintah soal

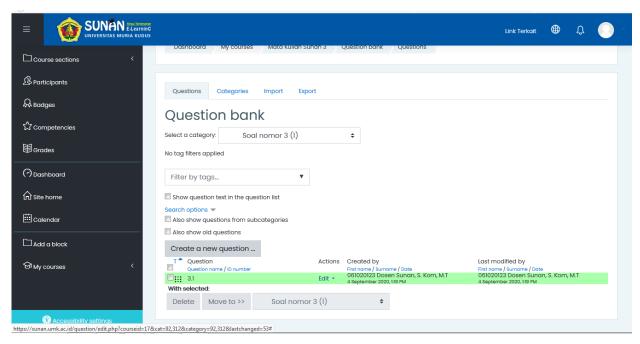


Ceklist pada shufle seperti gambar berikut, kemudian:

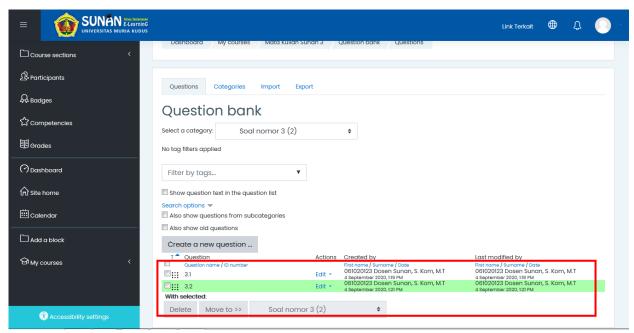
Isi question 1 beserta jawabannya. Isikan lagi question 2 beserta jawabannya, seterusnya sampe dengan sebanyak jumlah soal yang dibutuhkan. Setelah selesai, klik save changes.







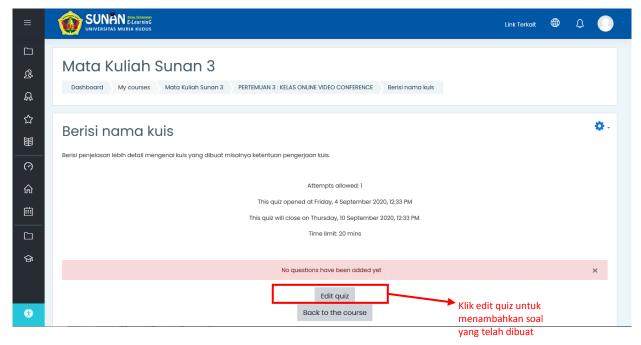
Ulangi sekali lagi membuat soal untuk sub kategori Soal nomor 3 sampai dengan jumlah yang dibutuhkan. Sebagai contoh kita membuat dua soal tipe *matching* untuk sub kategori Soal nomor 3.

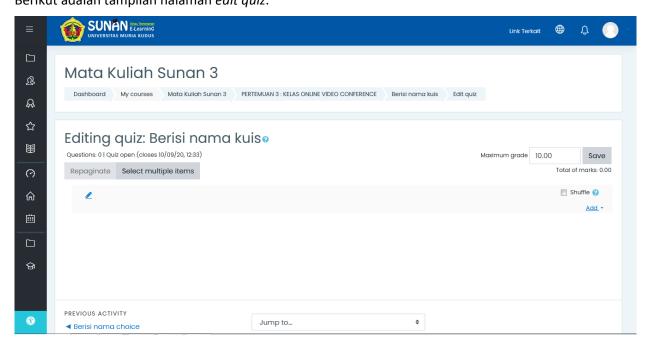


Kembali ke tampilan kelas seperti berikut:

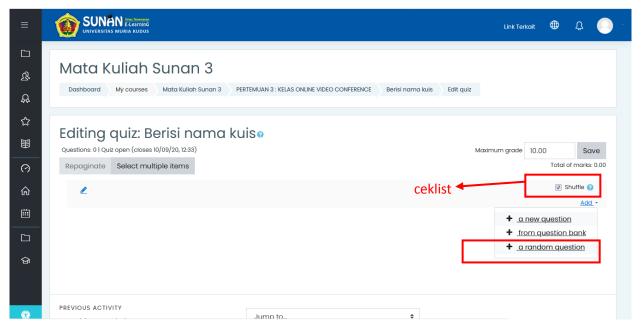


Buka quiz yang telah dibuat, maka akan tampil gambar seperti berikut:

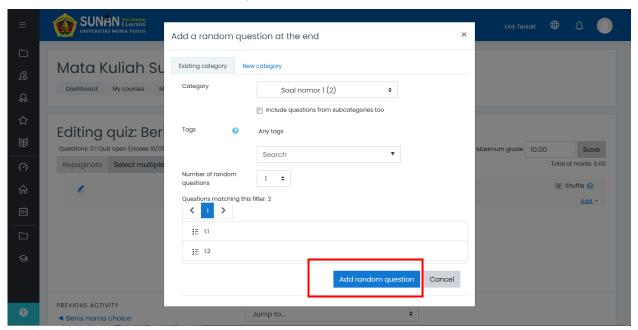




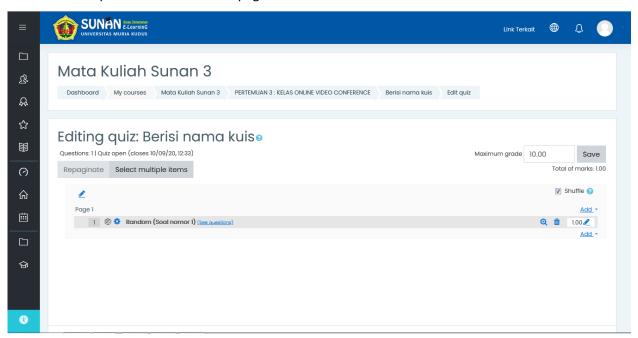
Klik *add* kemudian pilih a random question, jangan lupa ceklis pada shuffle untuk mengacak soal seperti gambar berikut:



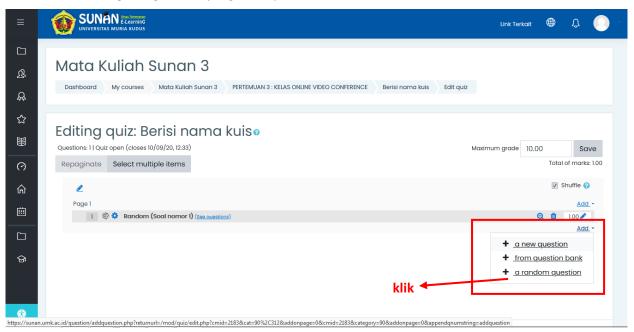
Akan muncul pop up *add* a random question at the end, pada category, pilih Soal nomor 1 maka otomatis questions matching this filter akan muncul soal yang tadi dibuat pada kategori Soal nomor 1. Klik tombol *Add* random questions.



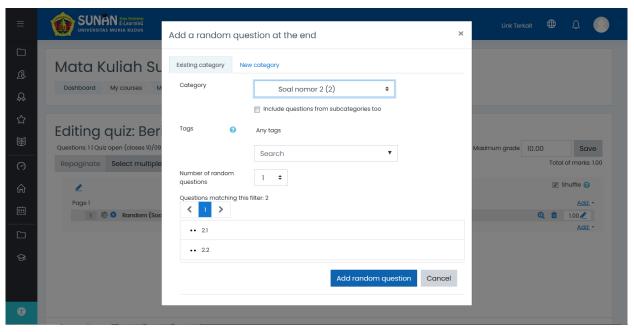
Maka akan tampil satu soal random di page 1 untuk nomor 1.

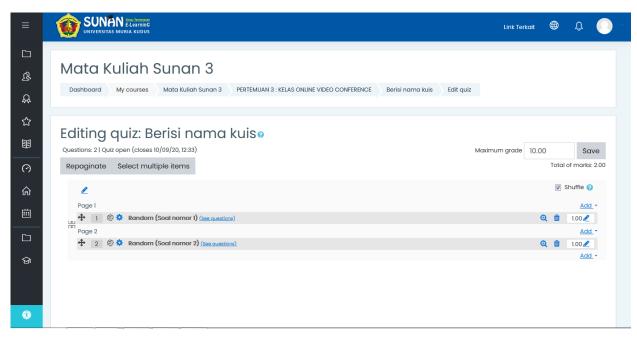


Tambahkan soal lagi dengan cara yang sama yaitu untuk soal nomor 2.

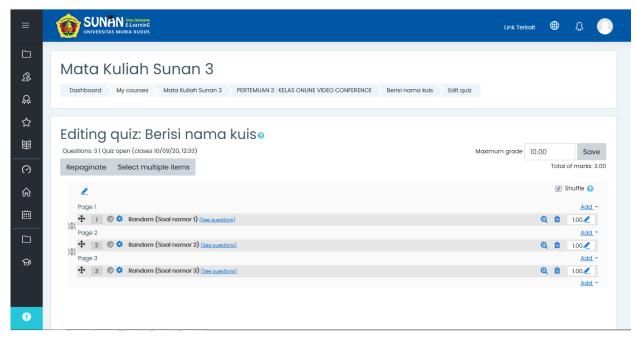


Akan tampil satu soal random di page 2 untuk nomor 2.

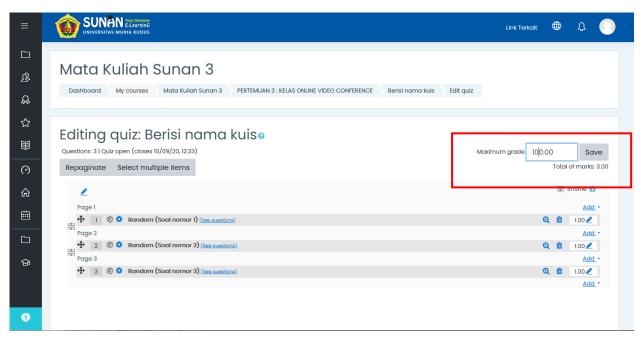




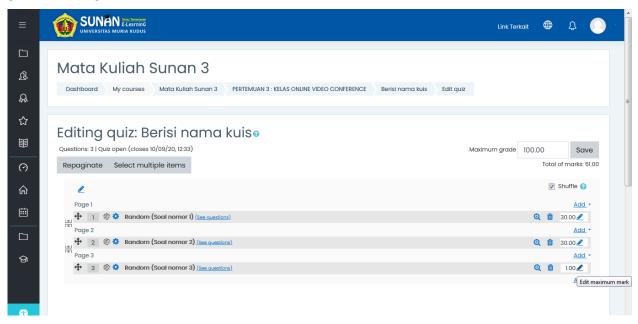
Ulangi lagi untuk menambah soal ketiga, dengan cara yang sama. Sehingga tampilannya menjadi seperti berikut:

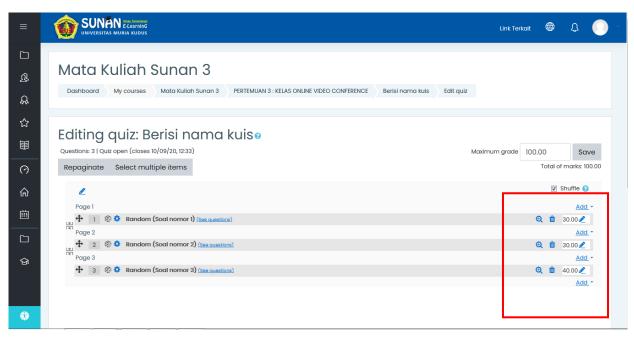


Selanjutnya atur grade maximun dari tiga soal yang telah dibuat. Sebagai contoh kita buat grade 100.



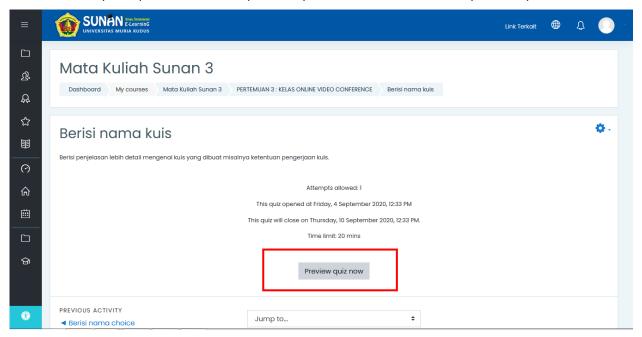
Kemudian pada tiap soal, atur grade sesuai tingkat kesulitan, dengan memperhatikan total grade dari ketiga soal adalah 100.



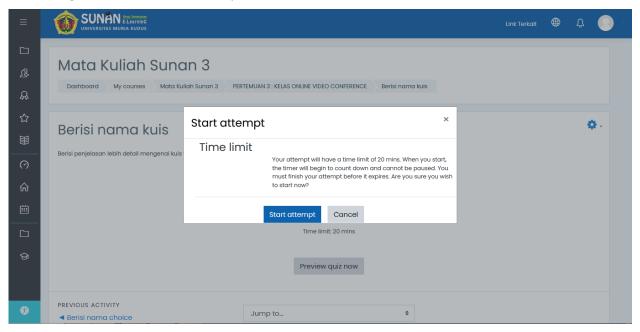


Penambahan soal sudah selesai, sekarang mari kita preview quiz yang telah dibuat.

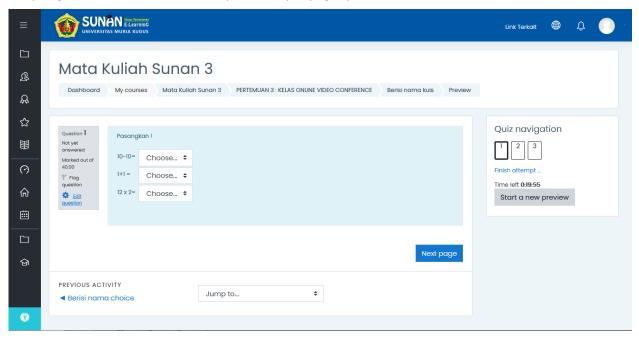
Kembali ke tampilan quiz saat dibuka seperti tampilan berikut, kemudian klik preview quiz now

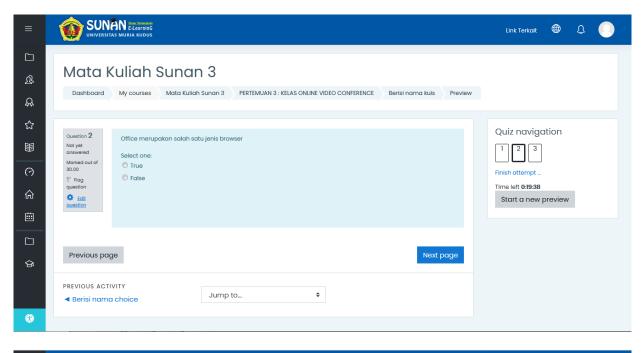


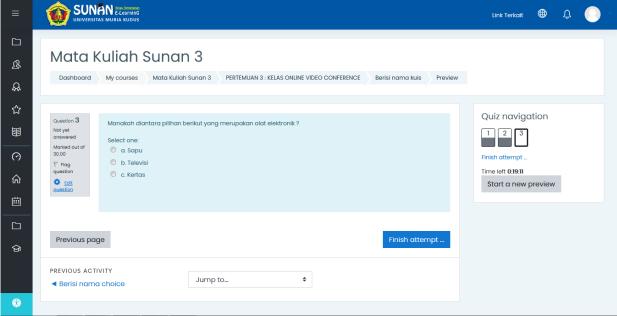
Mulai dengan klik tombol start attempt,



Seperti inilah tampilan quiz ketika peserta kelas mengkaksesnya. Karena kita membuat soal hanya tiga, maka berikut adalah tampilan soal per pagenya.



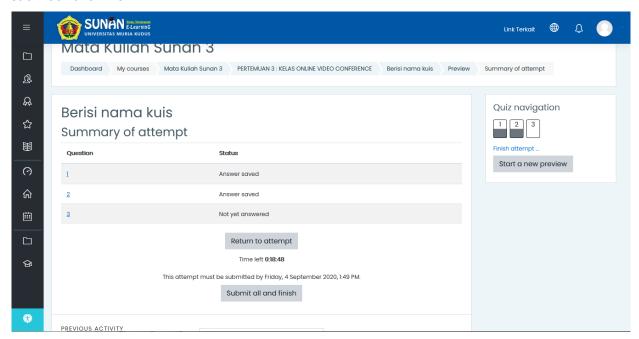




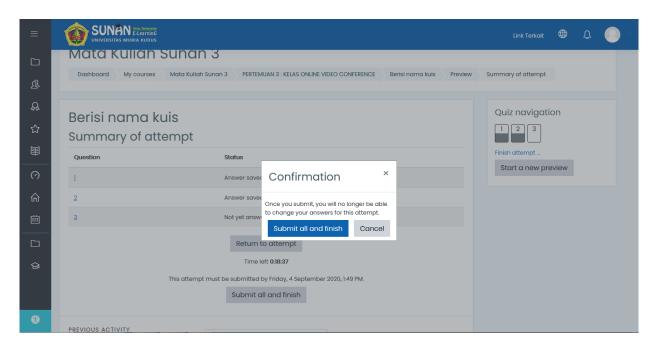
Klik tombol finish attempt ketika selesai menjawab soal.

Berikut adalah tampilan setelah mengklik tombol finish attempt. Jika peserta kelas merasa ada jawaban yang belum yakin, maka peserta kelas dapat memeriksa kembali jawaban-jawaban mereka dengan klik return to attempt selama quiz masih dibuka.

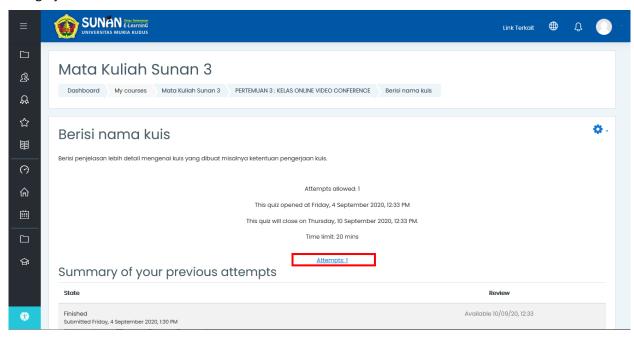
Namun jika peserta kelas sudah yakin dengan semua jawaban mereka, maka klik tombol submit all and finish.

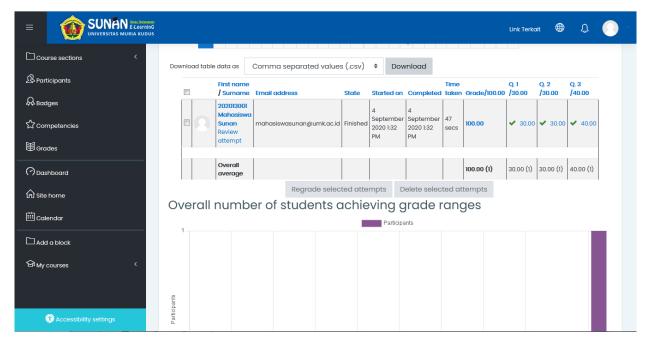


Akan muncul pop up konfirmasi, kemudian klik submit all and finish.



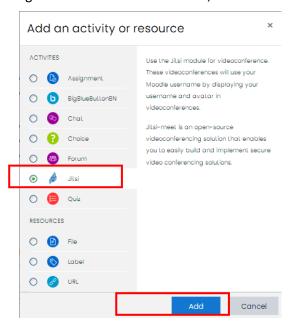
Jika mahasiswa telah mengerjakan kuis maka tampilan detil kuis akan seperti berikut ini. Silahkan klik link "Attempt: " untuk melihat daftar mahasiswa yang sudah mengerjakan kuis.

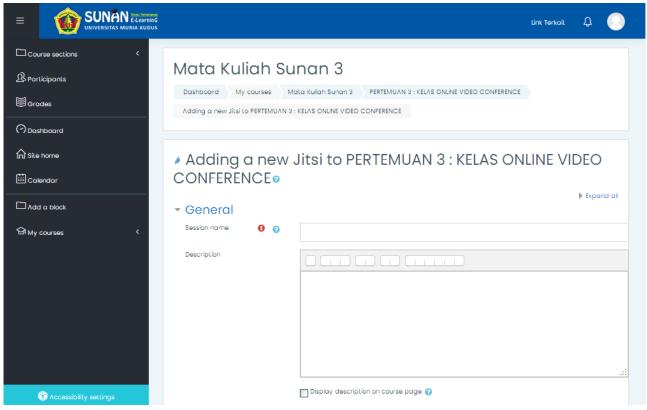




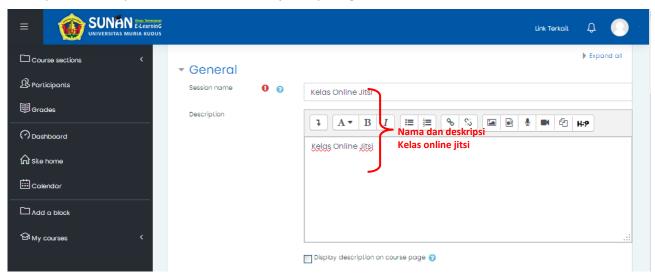
16. Menggunakan JITSI

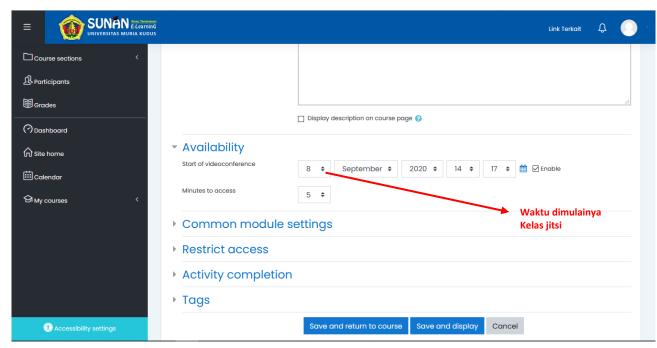
Hampir sama dengan BigBlueButtonBN, JITSI dapat digunakan sebagai media video conference dalam perkuliahan tatap maya secara realtime. Untuk mulai menggunakan jitsi, pada pertemuan 3, klik add an activity or resource lalu pilih Jitsi kemudian klik tombol Add. Maka akan muncul form Adding a new JITSI to PERTEMUAN 3,





Masukkan session name dan deskripsi dari kelas video conference yang diibuat, serta tentukan kapan dimulainya kelas video conference jitsi seperti gambar berikut:

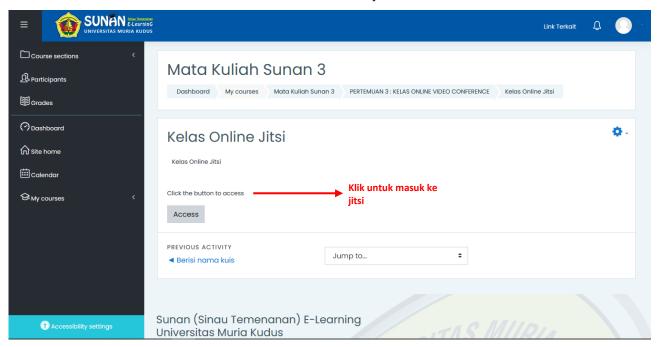




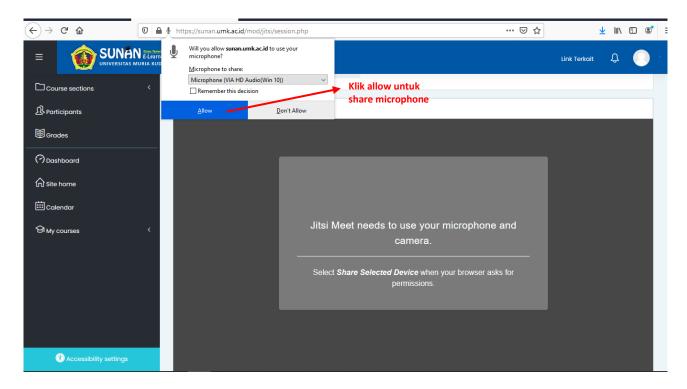
Setelah itu klik save and return to course maka kelas jitsi berhasil ditambahkan, lihat pada gambar berikut:



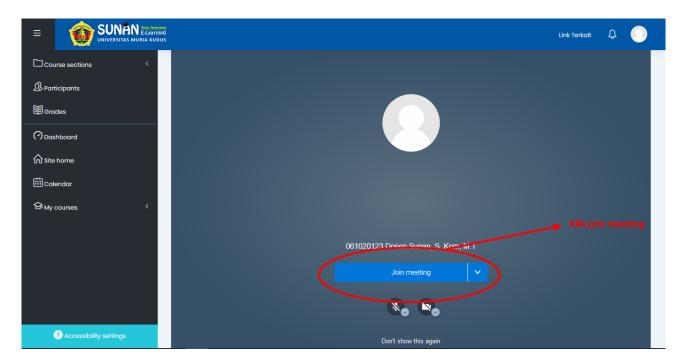
Klik tombol acces untuk masuk ke room video coverence jitsi.



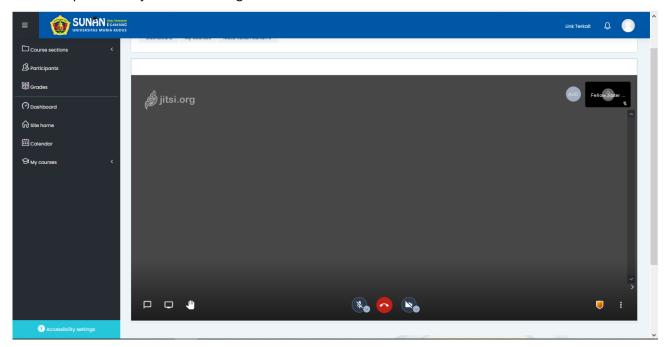
Maka akan tampil pop up kecil share microphoneuntuk room jitsi.

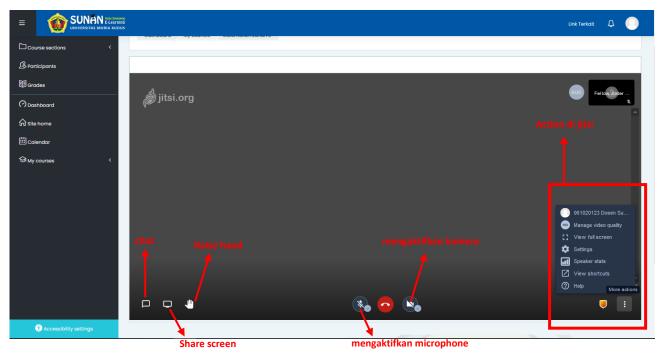


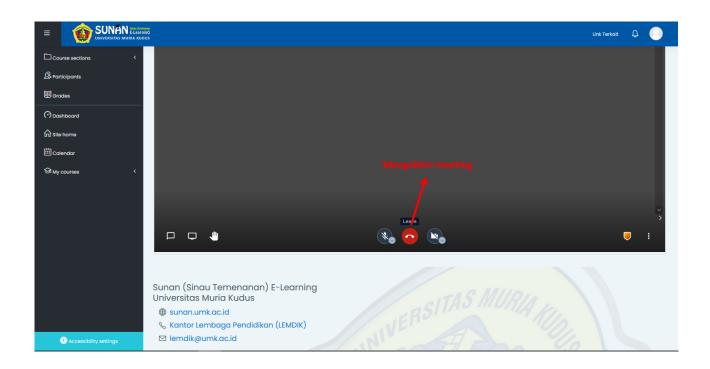
Klik Join meeting untuk memulai video conference,



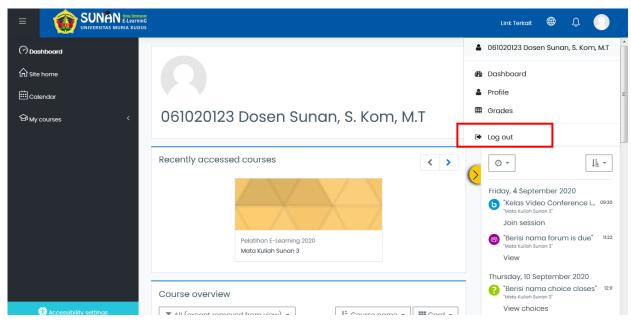
Maka tampilan room jitsi adalah sebagai berikut







Ketika selesai menggunakan SUNAN, klik pada icon profil, kemudian log out.



Maka akan tampil ke halaman berikut:

